

ГРИГОРИЙ ГРАБОВОЙ
Учение о Боге
Управление Вечностью
24.03.2005

Тема моего сегодняшнего семинара
это мое Учение о Боге
Управление Вечностью

в данной теме я показываю каким образом
использовать саму структуру Вечности для управления
т.е. как бы управлять через нее

а так же и вообще говоря управлять самой структурой
т.е. как понятием
как веществом
как материей

и в связи с этим необходимо в данной теме
когда вы работаете
например одновременно вот сейчас со мной
рассматривать свои конкретные задачи

потому что как таковое вот ну некое там теоретическое управление
оно всегда имеет прикладной характер
т.е. нужно прежде всего выявить свои собственные задачи
на фоне Вечности и постараться их решить
сразу там в момент управления

т.е. сегодняшний семинар
это будет фактически как бы постоянное управление
своими собственными задачами

ну в первую очередь оздоровление
потом какие-то задачи управления
связанные ну с целевыми там вашими делами

поэтому желательно
чтобы сама задача как таковая управления
была четко определена

и постарайтесь вывести свое управление
т.е. цель некую да например любую
лучше чтобы какая-то была сначала одна а потом другие
в виде просто оптического свечения

т.е. взять и увидеть что ваша цель
это есть ну маленький там элемент света например да
в пространстве информации

когда вы такое действие совершаете
то в принципе эта цель она дальше уже не называется
а просто происходит непосредственная работа
вот с этим уровнем управления

и Вечность которая соприкасается с вашей целью
это уже управление
на уровне как бы механических оптических систем
ну т.е. некие формы информации
которые взаимодействуют
и у вас получается результат

при этом сам результат
он заложен в первичную цель
т.е. вы же закладываете конкретно
вы должны например получить что-то конкретное
например там оздоровиться
или же получить какой-то событие желаемое

созидательное событие которое через Макроспасение
через Макроуправление
приводит к вашей частной цели

и здесь надо иметь в виду
что именно характеристика Вечности
это все-таки совершение события

потому что информация Вечности
это же всегда реализация
вот если есть там Вечное количество времени
естественно человек рано или поздно сделает управление

и поэтому здесь надо иметь в виду
что вот это свойство вот этой материи
оно очень в общем-то своеобразное
и управление этой системой как материей скажем да
как информацией
это вообще говоря специальная технология
связанная с тем что сначала надо определить подходы
к этой информации
а потом уже начинать работать с информацией

хотя в принципе на самом деле это несложно
как так же как и работа с любой другой информацией
просто надо в понятие «информации»
закладывать структуру Вечности

и определять в общем-то даже часто
там какие-то граничные условия области и т.д.

но ведь как правило сама Вечность
ЭТО в общем-то величина достаточно необычная
что ли для Восприятия

как правило это система которая воспринимается
как часто Бесконечная величина

и вот представьте что вы
например рассматривая эту систему
придвигаетесь к границе системы да
вот например оптическая система Вечности
выявленная в Восприятии

и когда вы придвигаетесь к границе системы
то получается что дальше идет
еще большее развитие Бесконечностью

чем ближе вы к свечению
которое ну например вы называете Вечностью
или там реально выявляете в пространстве информации
тем больше у вас
следующий уровень управления как бы возникает
управление начинает развиваться

ну например вы воспринимаете звездное небо
если представить что вы ну мысленно например двигаетесь
в сторону некоей звезды
тогда получается что следующее пространство
становится все более как бы малоизученным что ли
в первом импульсе Восприятия

т.е. следующее пространство становится как бы больше да
чем больше вы двигаетесь
тем больше масштабы внешней Реальности

и так же делает Бог
когда Он делает управление как бы как бы от Себя да например
вот там Физическое Тело Бога
Бог делает управление например
на здоровье всех людей
при этом вся внешняя информация
она увеличивается для Него

ну вот механизм который я сейчас объяснил
он именно такой что большой массив при работе с ним
как бы создает рождает еще более большой массив

и вообще говоря вот здесь определенный ключ
к решению задачи например в случае лечения заболевания

т.е. достигнув какого-то минимального там например улучшения да
самого минимального
естественно дальше еще больше возможностей
достичь улучшения

т.е. массив увеличивается да возможности увеличиваются
т.е. вы получаете свое первое свойство Вечности
это увеличение позитивных характеристик управления

и когда вы например это свойство выявляете
то вы получаете фактически такой статус
ну как бы для себя
управления
что следовательно следующий уровень да
он должен содержать еще больший
вот как бы дискретный уровень

вот здесь вот в самой Вечности
есть определенная ну некая тонкость

если непрерывно двигать управление
как бы держать постоянно управление
на уровне Духа например
и его как бы ну не упускать да вот все время помнить
то как бы такой процесс действительно существует
чем дальше тем больше нарастает
позитивная волна нужная вам

но если вы перепрыгиваете
как бы дискретно в соседнюю область Вечности
то там все практически сначала
значит там получается опять новая как бы Вечность да
вот т.е. новая форма информации

и поэтому здесь нужно держать управление постоянно
и отсюда возникает
вот почему я сразу сказал в начале семинара
надо держать управление периодически хотя бы вспоминая
про свои собственные задачи

потому что одно дело
надо вести управление
ну как бы концентрироваться да на том

если водитель едет и он смотрит что там за окном
он может наблюдать внешнюю среду

но он периодически должен концентрироваться
на управлении как таковом

и получается вот здесь примерно тот же самый принцип
принцип он достаточно близкий кстати вот
к движению там или к поведению водителя

вы стараетесь держать управление
как бы иногда даже если в таком режиме
ну несколько автоматизированном
все равно вспоминайте задачи

чем чаще вы вспоминаете задачи
тем быстрее они реализуются

при этом нужно делать так чтобы это было естественно
т.е. не просто там вспоминать постоянно
потому что мысль начинает
ну как бы видно даже движение мысли по часовой стрелке
и мысль начинает работать ну с излишней скоростью
а здесь надо еще варьировать
скорость движения Мышления

т.е. следующая некая такая аксиома
что в работе с Вечностью нужно уметь варьировать
скорость Мышления сознательно

значит во-первых вы должны видеть Мышление
свое на оптике
и во-вторых уметь значит сделать так
чтобы например свечение мысли да
некая такая ну некий круг там спираль
ближе просто к плоской фазе управления

задевая именно цель управления
они прокручиваются как бы вхолостую
вот нельзя допускать никаких таких холостых прокручиваний да
вот именно т.е. именно чтобы сцепление существовало

и здесь мы видим следующее свойство Вечности
любой сегмент жестко завязан с каждым соседним

и когда вы начинаете
вот именно по такому как бы причинно-следственному уровню
развиваться
то понятно становится
почему в жизни там существует
там предположим там некая причинно-следственная
некие временные интервалы управления

потому что если вот ну задаться вопросом
вот почему именно такая форма вот Реальности да
существует в Море
ведь Бог мог создать например там вневременные формы
как вот некие организмы живут
в своей системе измерения
и тогда получается совсем другая Реальность

вот причинно-следственная система
от того что Вечный человек
должен существовать и жить
вообще развиваться счастливо
именно в жесткой причинно-следственной системе

если когда вы начинаете вот анализировать
какая причина
к какому следствию приведёт
то вот здесь между прочим вот этот ну некий такой лист
или там проекционный уровень Вечности
это очень полезная на самом деле вещь
в управлении
это как некая карта события возникает

и вы начинаете видеть что происходит
в случае если вы меняете структуру движения

т.е. вы можете сознательно
смотреть на себя в этот момент
и видеть практически все связи
которые соответствуют вашей цели

например вот сейчас нужно сделать
чтобы Макроспасению т.е. Спасению всех
от например там возможной глобальной катастрофы
научились например все сразу да такая цель

тогда получается это конкретно уровень управления
и вообще говоря сразу при такой постановке
сразу видно что у людей есть этот ресурс

если мы будем говорить
что вот сначала научится один
потом там третий десятый и т.д.
то мы в принципе так и будем делать
вот как мы поставим управление
так мы и будем реализовывать вот

и поэтому в структуре Вечности
существует естественно большое количество решений
и все зависит от нашей точки зрения сейчас

но как только мы точку зрения эту вводим
то мы получаем действительно реальное управление
именно то которое мы хотим

вот здесь вот есть принципиальная разница
в управлении через структуру Вечности
через как бы вот материю область Вечности
и управлением ну например любой другой системой

потому что как я здесь показал
в общем-то логически это понятно
что как только мы начинаем
например действительно делать управление
мы получаем Бесконечное количество решений моментально

и получается нам нужно в этой среде фактически
это же в общем-то некая среда имеющая определенные свойства
по логике управления

и нам нужно еще этот некий там канат управления
держат
т.е. из Бесконечного выбора решений
постоянно держать свой принцип
вот или что мы видим

мы значит получается
должны постоянно контролировать
ход развития событий

ну так же как делает Бог
Он контролирует практически все
например там волевым усилием в том числе
и при этом не теряет нить там причинно-следственных уровней

потому что Он Сам её создает получается
для Бога как бы здесь получается проще да
Он и создает и одновременно ведет

но вот если мы рассмотрим
что тогда должен делать человек в этом случае
тогда получается что он должен
ну прежде всего быть практически здоровым
желательно да максимально там просто
или абсолютно здоровым

т.е. держать управление по факту первичного создания
а потом уже
или там оздоравливаться если нужно
если он здоров то соответственно постоянно решать события
с точки зрения опять же Макроспасения Макроуправления

как вот именно маяк значит структуры Вечного развития так скажем да
вот Макроспасение

человек может через структуру Макроорганизации
решать свои задачи
значит может развиваться Вечно

и получается он естественно решает так или иначе
как правило хорошо точно по крайней мере
решает задачи Вечного развития

и вот здесь мы приходим
к такой в общем-то узловой точке сегодняшнего семинара
что вот есть например Вечное развитие как я сказал вначале
старайтесь решать свои задачи на всех понятиях
на всех
на любой правильной оптике скажем да
или на мыслеформах

и есть Вечное развитие
а есть например там информация Вечности да
вот в чем принципиальная разница

логически понятно что Вечное развитие
ну некие системы действий

но ведь если мы возьмем
ну структуру Вечного развития человека
и на какую-то Бесконечную форму Сознания
передвинем
и издалека как бы посмотрим
мы все равно получим структуру Вечности

и вот здесь будет основное отличие
есть некая абстрактная Вечность да
которая как я сказал обладает некоторыми ну свойствами
и эти вот некоторые свойства они в принципе определены
в какой-то степени сейчас

но если мы рассмотрим свою собственную конструкцию
то мы получим именно физическое тело человека
единое с точки зрения
Духа тела
Сознания тела
Души тела

т.е. мы получаем единство
тела
Души
Духа
Сознания

и даже действия

и вот когда мы получаем эту структуру
то эта характеристика вообще говоря она часто
или совершенно другая
но иногда она очень похожа
на структуру некоей абстрактной Вечности

и если мы смотрим уже на абстрактную Вечность
то мы видим что мы же сами заложили туда понятие
т.е. мы воспринимаем это некая «абстрактная Вечность»
это же наше понятие как бы наш понятийный аппарат

и значит это понятие все равно содержится
внутри как бы Реальной системы
именно той которая практически ну касается вас

например у вас есть задачи любые причем
вы можете жить Вечно
если эти задачи как бы стыкуются
с информацией реальной Вечности

ну человек вот идет по дороге или некий мост например
как понять он реально выдержит мост да
т.е. не прогнется
т.е. человек пройдет мост
или все-таки этот мост он ненадежен например
вот именно уровень Реальности

где Вечность реальная
т.е. когда вы идете по структуре реальной Вечности
где вы просто как бы хотите идти скажем так да

получается вот здесь важен выбор
именно на уровне мыслеформы все-таки

а когда одна мысль жёстко стыкуется с другой
на уровне как бы понятийных систем

т.е. мысль и мысль
рождается целое понятие
или там целый Мир

т.е. рождение некоей структуры
от вашего мысленного
или там физического действия
любого в принципе
т.е. ну как бы принцип Макросозидания

тогда вы идете правильной получается дорогой
в структуре Вечности

если нету создания нового как бы вещества
то получается это может быть просто Мышление
а не например управление там в структуре Вечности

при этом вы можете Вечно развиваться и Вечно жить
но при этом контроль здесь будет меньше
иногда существенно

вот поэтому здесь вот в структуре Вечности
и управления Вечностью
нужно уже переходить
именно к управлению Вечностью как таковой

ну несколько может быть необычное понятие
что вот есть там Вечность
и мы решили управлять например
ну зачем нам это вообще нужно

ну есть Вечность например и пусть да
изучать достаточно казалось бы там Законы
и развиваться
в структуре этой некоей среды информативной

но ведь мы же управленцы
мы должны все равно как-то уметь
любой объект информации вывести
в фазу управления
чисто вот как бы идеологическая так скажем задача

раз управлять значит неважно
любой системой в плане именно Макросозидания
естественно без какого-то там давления принуждения и т.д.

и в связи с этим вот мы когда ставим так задачу
оказывается она совершенно конкретная

без управления Вечностью
вот именно без структуры такого управления
мы все равно на самом деле не решаем точно задачи

т.е. это не просто как бы вот логический что ли фактор да
вот мы решили там и делаем
ни одна задача не решается просто так

мы можем решать только задачи
которые соответствуют Макроспасению

и вот здесь мы четко видим
что если мы ну взяли и придумали себе
там серию каких-то управленческих задач да любых

вот в чем отличается
обычное управление
от целевого по Макроспасению

что придуманная система
ну как бы искусственно что ли придуманная
она все равно моментально фиксируется
в виде однозначного ответа
и все
т.е. там нет развития системы

и поэтому если мы например идем
по пути там точного да
в соответствии с организмом человека
развитием
мы получаем в каждом следующем случае
следующий уровень управления

тогда мы получается идем достаточно правильно
достаточно корректно
и в общем-то проблем нет

ибо наша казалось бы логически выбранная система
она как раз таки оправдана тем что мы делаем правильно

т.е. если мы как бы получается считаем
что может быть здесь что-то нужно было сделать не так
то мы просто получаем один ответ
ну некую там например константу да
и все

и получается что действие
это всегда однозначный выбор
и однозначное решение

и вот эта вот как бы проекция динамики
на тело человека
показывает как тело человека как бы проникает в Вечность

т.е. проекция Вечности на тело
это есть структура проникновения
в общем-то тела в структуру Вечности

т.е. ну некая среда Вечности надета на тело
и взаимодействует ну как например некий скафандр
если одеть на космонавта или там

ну есть робототехника да
повторяющая движения человека

и вот внешняя структура четко повторяет
структуру движения человека

и получается что если человек там промышливает
и что-то хочет реализовать
то у человека это физическое действие
а там Бесконечное количество взаимодействия
в этой среде

потому что стоит только повторить
какой-то там один элемент управления
там первичный
моментально идет серия
Бесконечного количества переотражений
и действие превращается уже в отдаленную среду
или в какую-то гипермассивную среду

значит любое действие человека
приводит именно к очень большому объему информации

ну Бог так же и делает
Он любое действие приводит
к еще большему увеличению
на сопоставлении с тем как делает Сам Бог
т.е. к Бесконечному увеличению
где каждый элемент контролирует Сам Бог

то же самое если делать и стараться контролировать
каждый импульс развития
то для человека это значит надо фиксировать четко
где проходит импульс управления
и стараться этот импульс уловить
и что-то с ним дальше делать

но импульсов так много в этом случае
что стараться уловить в этой среде
каким образом каждый конкретный импульс
распространяется
это сложно
можно попробовать это сделать несколько раз
и управление в принципе вот совершиться тогда

вот здесь вот тоже узловый корень управления
достаточно в следственном уровне в этой Вечности
уловить хотя бы один импульс расширения да
мы моментально получаем управление
в реализации своей задачи

потому что свет который означает решение
он значит становится Бесконечным
и естественно вы решение получаете

и когда вы например имеете это решение
в виде уже осуществленной как бы цели
можно увидеть там начало постановку самой цели
как вы ее ставили и т.д.

но проще бывает сразу выйти
в структуру первичную до цели
и не искать свет там в большом количестве отражения
а выйти в структуру до формирования цели
там где импульс света
ну например он как бы отсутствует да
именно в большом объеме

очень технологически простая задача
вы выходите из области до формирования цели
и тогда импульс отраженный в Вечность
он один

потому что вы фактически
ну там волевым усилием не даете развиваться
ну как бы ну в общем-то картине решения да значит

и когда вы видите
что отраженный импульс в структуру Вечности
он начинает светить как бы внутри
там на вашу цель

то получается что он этот импульс
как бы вот казалось бы пред целевой импульс
он решает ваши вопросы
чисто таким механическим путем
в одной точке

достаточно концентрироваться
в этом случае в одной точке
в какой-то одной и той же точке

и вот мы пришли к тому что в Вечности
существуют все-таки точки
которые статичны и которые решают наши задачи

т.е. нам не обязательно
значит вот я говорю там как-то пытаться охватить какие-то
Бесконечное количество движений
а вот достаточно в эту одну точку
ввести управление

и мы получаем тогда некую такую фиксированную задачу

например нужно чтобы экология в городе была в Норме
тогда мы можем не искать там загрязнения по всему городу
а выявить узловую точку такого Макросвечения
нормирования
и зафиксировать на несколько секунд
вот концентрацию внимания
и воздух очищается например

или по здоровью тоже не отслеживать там микропроцессы
а достаточно просто фазу будущего здоровья
просмотреть
и в одной точке зафиксировать управление
и к этому будущему начинать развивать события

т.е. как сделать так чтобы события развивались позитивно да
или нужным для нас образом

значит мы должны контролировать
движение событий
в принципе на каждом этапе

т.е. фактически мы должны создавать
определенный уровень
некий алгоритм закладывать

и если например это делается
за счет больших динамических систем
там анализа информации там и т.д.
то мы просто теряем время
нам нужно находить часто путь совершенно однозначный
например там чтобы какая-то атомная электростанция
не взорвалась или не было там ядерной войны
с применением там ну через какие-то политические системы
этих средств ядерного уничтожения
нам значит нужно действовать часто мгновенно

или даже
даже если мы работаем сейчас да
а делаем так что реструктурируем эту информацию
в будущем

то ведь эти процессы очень быстродействующие да
и нам нужно уметь как бы механически остановить
там движение этой там бомбы некой некой ракеты

и мы должны еще успеть как бы
если такая картина возникает
сейчас реструктурировать

т.е. сделать так чтобы этого не осуществилось
но на уровне тех скоростей

хотя казалось бы там это очень далеко впереди
и более того мы сейчас проработали и этого уже нет
но мы же должны мыслить все равно сопоставимо

следовательно получается
что система вот этой быстроты
система наращивания скоростей
она очень хорошо проявлена
и очень как бы хорошо реализовывается
именно в структуре информации Вечности

и вот когда мы занимаемся управлением Вечностью
то мы можем массив Вечности взять
как бы с некой другой стороны
придвинуть к системе управления
приблизить
и получить усиление да быстроедействия

когда мы управляем через структуру Вечности
в принципе это тоже управление
но ведь управление Вечностью
это значит изменение часто свойств
мы свойства Вечности можем менять

и когда мы свойства Вечности меняем
в нужную нам например форму
то получается что вот чтобы не осуществилось
какого-то действия
мы можем сделать очень простую вещь

ну чтобы там ядерная бомба не упала
на какой-то участок земли
мы можем сделать маленький участок Вечным
т.е. чтобы он не был подвержен ядерному уничтожению
там есть растительность да или там люди и все

и как бы мы эту систему фиксируем
и нет возможности свершиться событию

т.е. мы не влияем на саму там бомбу например
а это может быть косвенное влияние
на политическую систему
на какую-то социальную
или просто на мнение одного человека
который возле этой ядерной кнопки

получается что когда мы действуем
желательно вот отслеживать
на что конкретно или на кого мы влияем

на человека реально
от Бога так поставлено
повлиять вообще говоря невозможно
только человек сам должен принять решение

получается что он должен успеть принять решение
там не отжать кнопку
это целая история образования
т.е. его Восприятия там в одном импульсе

значит опять доступ через структуру Вечности
как получить мгновенно знания
о там огромном количестве событий
и еще принять решение там эту кнопку не отжимать

значит надо получить знания сопоставительные
получить знания мгновенные там
и еще кроме того Душа человека
должна там принять решение и т.д.

т.е. получается что мы не навязывая
должны все равно делать управление
естественное для любого человека
именно созидание Вечная жизнь

получается что вот когда там есть время
можем образовывать
но когда например времени нет много
времени нет
мы значит должны действовать все равно так
что человек принимает решение
И например там ядерной какой-то войны не происходит
или там химической или ну любой другой там системы
которая может быть разрушительной

тогда получается что если мы начинаем
делать управление так
что предположим бактериологическое какое-то возможное нападение
то мы можем воздействовать на одну некую бактерию да
что она не реализовывается

т.е. она не работает в структуре Вечности
и все
и вся система останавливается

т.е. вот этот вот поиск систем как бы единых точек
это очень прагматичный такой полезный инструмент
для того чтобы противодействовать
там каким-то макроразрушительным процессам

и вот с этой точки зрения если рассмотреть
ну как бы элемент деструкции организма да
с учетом времени
то получается это тоже некая система
там такая внешняя которая действует на организм
например человек стареет

и если мы находим в этой системе
подобную же аналогичную точку
и реструктурируем
фактически возможное так скажем действие
или развитие системы
которая направлена негативно на человека
то мы соответственно можем создавать молодость здоровье и т.д.

для этого только нам нужно
в истории событий
вообще говоря во всех событиях
которые касаются человека или даже не касаются
находить управление

здесь кстати наиболее важным уровнем является
часто в управлении найти
какую-то может быть ассоциативную точку
которая может напрямую не касается человека

потому что вот эти рычаги света некие
которые Вечно существуют
они очень таким своеобразным образом
часто как бы реализовываются

ну представьте там множество предположим бильярдных шаров
и все они друг о друга бьются
вот как например логически понять
что какой-то шар ну будет в этом месте
которое означает действие
по отношению к этому человеку

часто здесь просто нужно
вот эту систему переотражений как бы заранее знать
т.е. мы должны уметь фактически предсказать
что для себя лично
в какую точку зафиксировать внимание

и вот это уже некая такая определенная технология
которая основана на том
что вообще информация
она имеет некий вес в Восприятии
и можно перейти на эту точку зрения

и если процессы очень быстрые например
и концентрация вот которая нам нужна она выше
она будет просто как бы перетягивать
ну даже вот по какому-то Закону
некоей скажем такой оптической так скажем гравитации
так можно назвать

подобие силы тяжести возникает
и вот эти вот фотоны наиболее активные
которые обозначают именно ваше действие
они начинают выявляться как бы имея большую плотность

эта эта плотность она начинает фильтроваться
как бы ВНИЗ
т.е. видно прямо как взвесь
вот информация это четкие устойчивые точки
такие которые означают некую взвесь

и вот тогда когда человек это видит
он может совершать любое действие
т.е. он становится совершенно свободен

что он захочет в этот момент
то он и делает
вот как только он это начинает видеть
вот он видит собственную совершенно свободу
и более того его личная свобода действия
всегда направлена на именно Макросозидание
т.е. он абсолютно созидательно для всех
в этот момент действует

ну если там он например там спокойно себя ведет
то он получается что имеет уровень выхода
в структуру где вот эти все процессы Вечности
фактически как бы зафиксированы

ведь то что я говорю
это в том числе и методология выделения
систем управления самой Вечностью
и если говорить об управлении через Вечность
то через эти точки тоже можно управлять

т.е. точка которая управляет
и самой Вечностью

и через которую происходит управление событиями
но это есть как бы концентрированное проявление Вечности да
пусть даже какого-то элемента

когда мы начинаем присматриваться
к этой информации
что она из себя представляет
мы же должны взять ее там раскрыть посмотреть

ну вот мы ее нашли там в информативных системах
а теперь мы должны выявить
что она из себя представляет
просто взять и как бы приблизить изображение да
распаковать

и здесь в первую очередь видны действия
на самом деле всех людей
причем такие частные действия неких групп лиц там
которые действуют там конечно созидательно
там что-то строят какие-то делают дела

и здесь видно что влияние личности
вот например да конкретного человека
это так же как делает Бог
вот работает много людей что-то они делают
а Бог как бы присутствует да
или Он реально кстати присутствует
просто Он же не всегда там конкретно
в виде там физического тела человека
как что-то там например делает в виде там лекции и т.д.

получается что здесь вот именно присутствует
и мы видим такой же фактор присутствия человека
по отношению к другим людям

т.е. так же как делает Бог
человек может ненавязчиво ну собственно говоря
даже здесь не термин там например «регулировать» может
а как бы осуществлять помощь и как бы направлять
с точки зрения своих собственных желаний

вот как сделать так
чтобы там корабль плыл в нужном направлении да
кроме того что у него есть маршрут
там например много людей решили
независимо значит поуправлять значит
ну например этим кораблем
но при этом у них нет маршрута
вот куда тогда он поплывет
вот такая задача скажем так

но дело в том что он там если ничего не делать
он может плыть по течению например да

и вот когда люди имеют равные точки зрения
то получается вот само течение
это есть то что Бог показывает людям
куда плыть кораблю

вот умение значит найти в естественном как бы волеизъявлении
то что показывает Бог людям причем всем
но Действие совершается одно

и вот когда все события в Мире происходят
ну по аналогии с кораблем
там как бы проекция одна
где там она существует одна проекция

человек делает каждый свое
но где-то же есть одна проекция

то получается что вот эта вот именно проекция
на самом деле это и есть технологически выведенная
структура именно Вечной жизни человека

т.е. его желание именно жить Вечно
как цель управления которая поставлена всеми людьми
в их действии

т.е. если вот взять и посмотреть
что человек вот сделал какое-то действие
и определить исконную цель
почему он в этом месте это действие совершил

то можно выявить вот эту характеристику
этот вектор определенный
который соответствует любому человеку

и вот когда человек начинаем выявлять это
в структуре собственных задач
то получается он делает то же самое
находит вот эту точку
как бы проекционную с Вечности
более того она у него еще и векторная
т.е. ну некий вектор который даже как некий компас
нам показывает еще маршрут

например можно иметь такой мысленный
скажем компас или вектор
и прощупывать вот эту нить именно Вечности

и тогда можно даже конкретно идти
просто в том направлении
где как раз складывается
все что для человека соответствует этому

т.е. при таких действиях он там оздоравливается
у него решаются события и т.д.

т.е. в принципе это не значит что нужно отклоняться
там от каких-то маршрутов
или специально какие-то такие установки
делать себе или что-то реализовывать

можно идти туда куда вы идете
просто хотя бы посмотрите
как такой уровень взаимодействует с вашим

и когда вы уже переходите на этот уровень
то вы видите что вообще говоря Мышление человека
позволяет этот переход делать всегда

т.е. куда бы человек ни шел
уровень Вечности
всегда реализован за счет структуры Мышления

т.е. если например ну много не промысливать систему да
не продумывать
достаточно просто научиться ее визуализировать
и по ней можно ходить в принципе
как как бы по некоему уровню пути

но человек же всегда свободен
он же не должен там даже в благоприятной модели
например постоянно двигаться
только по какому-то модельному уровню
он может захотеть и пойти вообще в другую сторону

и вот чтобы это желание
например все равно значит ну проанализировать
с точки зрения того что всем же даны равные права
кто-то может делать кто-то там учится
или там этого не делает
но он все равно должен жить Вечно так
в любом случае так или иначе

следовательно вот именно переход
структуры за счет Мышления
это есть как раз таки путь который связывает
как бы законодательно там
на уровне фундаментальных Законов Мира да

эту систему развития в Вечность человека
с тем
что человек при его ну любом созидательном
имеется в виду поведении
все-таки живет все равно Вечно
даже если он не промышливает как технологию
следующий уровень действия

а тогда получается что те кто это может
они делают для всех
но при этом кто начинает делать
он все равно он должен делать как бы не хуже
вот тоже есть такой Закон
что нужно все равно идти по структуре Вечности

и вот когда мы начинаем анализировать
такой вот человеческий фактор да
этой задачи управления
то получается что здесь мы видим
следующий в общем-то фактор развития
даже так сказать ну Реальности по большому счету

что вся Реальность на самом деле
она распределена таким образом
что мы видим в этой Реальности
ну либо значит какую-то сплошную систему информации
и считаем что вот есть некая
ну там весь массив
или там он как бы однообразный массив
и можно работать с ним
приближаясь куда-то
и вырисовываются обычные какие-то события

как вот Бог делает
Он получает конкретные события
из Макромассива да
это понятно

но для человека часто бывает проще
выявить
для например оздоровления там
или Макроуправления личного
можно выявить структуру
когда мы имеем не конкретно там большой массив
а вот эту область Вечности мы берем
и значит по неким там секторам или каким-то линиям свечения
распределяем
в более фиксированной для себя как бы системе

т.е. получается что если мы
например зафиксировали для себя Вечность
как структуру личностную
ну личная так скажем система которая Вечно развивается
т.е. это наш личный путь наше личное желание

то вот в личностном плане как раз таки здесь все понятно
что личный путь интегрированный с Вечностью
и не надо там в большом массиве опять где-то что-то искать

вот ваш личный путь
он и есть уже интегрированный с Вечностью
он замкнулся в плане Бесконечного развития
и все
Бесконечное развитие происходит

так же Бог понятно почему Личность
что здесь тогда происходит действие
именно большой величины
выраженное в действии личности

т.е. любое
аксиома да следовательно такая возникает
и вот эта вот как следственная аксиома

что любое действие личности
всегда имеет Бесконечную структуру развития

и когда мы например отсюда начинаем
ну там по истории цивилизации смотреть
что вот были личности которые там делали
какие-то системы развития
какие-то системы управления
Мышления

вот здесь получается что вот сам фактор
например там полного восстановления материи
там включая воскрешение
это есть просто на всего Закон реализации
как бы первичного действия личности

где личность вот когда значит ну созданная Богом да
включая физическое тело человека
в уровне полностью личности
изначально создана Богом
реализовывает так же как делает Бог
систему именно такого отдаленного Бесконечного
или там долгосрочного управления
по любой задаче

сначала длительный период
потом выход в Бесконечный период

и вот когда мы начинаем
вот этот уровень выхода в Бесконечный период
значит **выводить** именно как структуру
как бы **следующего** управления

т.е. мы можем увидеть
что значит сначала некий долгосрочный уровень
т.е. мы выводим задачу на то что она работает долго

и вот когда долгосрочный уровень
выходит на уровень Вечности уже дальше
вот здесь уже возникает очень интересный
в общем такой динамический уровень действия Мышления

потому что можно очень долго работать
получать любое управление
человек может делать что хочет
а вот где долгосрочный период выходит в Вечность

потому что как только мы этот параметр своеобразный
определим
то получается мы достигли реальной Вечности
в своей фазе управления
т.е. мы точно знаем
что именно вот такое состояние такой уровень
это есть Вечное развитие

это можно знать как бы собственно говоря самостоятельно
работая там по своим задачам

а можно например делать таким образом
что вы собственно хотите убедиться технологически
т.е. в любом случае вы должны понимать
что вы делаете правильно да

и при этом при всем когда вы делаете правильно
вы должны одновременно вот это вот действие
как бы стараться еще и передать другим

и вот это вот очень должно быть точное состояние
все равно что вы научились там что-то конкретно делать
ну например там человек научился играть
там на каком-то инструменте
и при этом он точно знает что он это делает
или там какую-то задачу решает каким-то методом

т.е. вы должны точно знать
что структура развития вашей личности
точно соответствует именно реальному Вечному развитию

и следовательно любые процессы
которые ну как бы на долгосрочном
на больших интервалах времени
значит как-то реализованы в плане контроля

т.е. любое действие фактически можно переводить
на структуру контроля его дальнейшего развития

тогда получается вы точно получаете
структуру в общем-то уже того
что вы можете заниматься тем
вообще говоря часто сразу видя
где это действие переходит в Бесконечность

т.е. задача в этом плане она опять же как бы проста
в постановочном уровне
рассмотреть вообще любое действие совершенно
значит которое вы совершаете
за счет там Мышления
просто каких-то действий физических в том числе

и посмотреть с точки зрения Бесконечности
какое вообще имеет развитие
ваше действие
в информации

как правило это ну какая-то информация и все да
казалось бы куда еще там развиваться
есть действие есть соответствующая информация и все

но для лечения например заболеваний
причем вот это кстати технология которая позволяет
вообще излечиться от любого заболевания
у человека если есть какие-то заболевания

значит как только мы видим
вот эту нить развития в Бесконечность
то ведь в Бесконечности-то все равно человек здоров

потому что он получается логически даже
он освоит систему управления
естественно он там здоров
там в Бесконечности

получается что вот эту нить
если вы смотрите развитие событий

ну там по какой-то симптоматике
и смотрите с точки зрения еще управления
т.е. вы еще постоянно ведь фактически управляете
корректируете
чтобы заболевание приуменьшалось
и фактически как бы сами доводите
до уровня излечения где-то в Бесконечности

а дальше очень простой опять возникает эффект
дальше вот эта точка выявленная в Вечности
должна просто соприкоснуться с вами здесь да
тоже опять

ну т.е. мы фактически выявили точку
которая характеризует управление структурой Вечности
это опять же точка управления
просто она сделана
путем как бы причинно-следственных
как бы ВОТ ЭТИХ ЛОГИЧЕСКИХ ЗАДАЧ

и когда вы начинаете это
это в общем свечение направлять к себе
то вот получается что вы практически решаете
часто задачи быстро решаете задачи других

потому что пока вы проводите на себя
вы приобретаете опыт
ОПЫТ значит имеет свечение

и могут быть решены задачи очень многих людей
причем быстро

люди это понимают видят что задачи решены
и в принципе вы можете получать от них
определенный ответ позитивный

т.е. чем больше вы помогаете людям
тем больше ведь вы приобретаете опыта получается

и когда вы начинаете вот этот уровень уже проводить
через структуру именно людского действия
действия людей
то видно что в структуре Вечности
как бы в реальной Вечности
всегда присутствует действие
одного человека
и всех людей сразу фактически

ну как правило воспринимается как действие многих людей

и вот когда вы начинаете видеть
как бы абсолютную структуру действия людей
вот эта вот именно фактология Вечности
как системы реального уровня материи
которая воспринимается человеком

это есть практически соответственно
в общем-то тот уровень
который характеризует то что вы видите
ну вот уже Вечность в полном виде
как она есть

вот я сейчас к чему привел
что показал технологически
к тому уровню что можно ее просто воспринимать

причем это не будет там Восприятие обычное
как бы что вот мыслеформу какую-то ставим
или считаем что вот что-то есть Вечность
мы смотрим реально на Вечность

и вот когда мы смотрим реально на Вечность
то возникает следующий очень интересный
и позитивный для управления
фактор
что здесь дальше уже тогда
нам не обязательно вот эти выявлять оптические точки

т.е. точки это это в общем-то выход
на структуру Восприятия Вечности

как только мы ее воспринимаем
мы сами находимся в этом управлении
и вот переход между вашим управлением
и Реальной Вечностью
практически уже не существует

т.е. он не воспринимается
вы воспринимаете Вечность
но уровень такой
как вы воспринимаете там
чем вы воспринимаете
можно конечно сказать логически уже можно сказать
что вы воспринимаете
Душой
Духом
например ТЕЛОМ да
Сознанием

так вот здесь как раз таки фактор тела
очень выявлен
как структура объективизации информации

вот чтобы информацию объективизировать
делать ее значит как практически системно
чтобы она как-то работала
получается нужно физическое тело человека

и тогда будет понятно что вот этот фактор Восприятия
который как бы регламентирует
структуру распределения информации
в достаточно большой среде

можно здесь увидеть как тело работает
как своеобразный ну фильтр
или уровень управления
т.е. какая-то информация входит
и тело принимает
какая-то информация там отводится и т.д.

и при этом при всем можно видеть
Законы по связям тела человека
с Бесконечным уровнем любой информации

т.е. самое простое свойство взять
и как бы событие вывести в область
когда оно фактически спроецировано на вас

т.е. **ВЫ** в общем-то имеете здесь как бы следующий фактор
что любые конечные так называемые события да
внешнего Мира
они выходят и стыкуются
с плоскостью той Вечности
ну именно которую вы воспринимаете
и они становятся Бесконечными

вот стоит свету конечного события
попасть на стенку вот этой Вечности
естественно событие моментально
как бы значит ну практически как бы слипается
вот система информации
свет начинает быть непрерывным
и все

и конечное событие начинает приобретать
структуру Вечности в развитии

и тогда вы начинаете видеть
что любое событие вот любое событие

содержит
структуру вашего собственного пути

и тогда понятно что когда вы
в ЭТУ как бы некую внутреннюю что ли ПОЛОСТЬ да
в эту область Вечности
попадаете
в анализе ситуации там в Восприятии
то вы видите что любое событие вообще
это и есть ваш собственный путь

причем событие уникальное
т.е. событие не бывает получается случайным да
с этой позиции

вы видите что внутри этой системы
вы постоянно значит находите
структуру собственных ответов
вот почему то или иное действие совершается

вот кстати это мощный аналитический уровень
позволяющий причем реально решать проблемы
часто очень в общем-то большие
связанные с тем чтобы не было макроуничтожения

ну для Бога любое действие одинаково
что частная задача
что там Макрозадача

поэтому получается здесь вы видите
именно механизм решения
находясь как бы в сердцевине да вот этой информации
или там скажем в сердце Вечности там в самом центре

и вот когда мы говорим именно о сердце например да
то получается уровень корреляции
т.е. первичный уровень Восприятия
ну например там человек воспринимает
во уровне Мышления
каким-то органом да если

то вот сердце это получается самый
в данном случае ну именно тот орган
который в самом как бы последнем что ли по очереди
уровне
и в самом первом
одновременно воспринимает Вечность

т.е. Вечность воспринимается
например там ГОЛОВНЫМ МОЗГОМ
потом клетками
а значит одновременно ритмом сердца
и ритмом сердца как бы заканчивается

т.е. Вечность же это как бы статичная структура
а любая динамика это отличие

и получается вот динамичное сердце
оно постоянно как бы контролирует
т.е. постоянно группирует структуру этой информации
и фактически управляет ею

вот ритм сердца управление Вечностью
вот в таком ракурсе можно рассмотреть управление

и когда вы начинаете
т.е. именно движение сердца да сокращения сердца вот

тогда получается что когда вы начинаете
например анализировать
структуру организма человека
то получается что исходя из этой структуры
вы имеете следующий уровень
ну собственно говоря самоуправления да
в структуре Вечного развития

ну если задаться вопросом
там у человека нет там атласа анатомии
и он там хочет понять
как вообще регулировать организм
и он вообще ну например там должен это сделать
только за счет собственного Мышления

тогда получается вот этот ритм сердца
ну человек если не знает да что внутри человека так скажем

ритм сердца который проецируется
в структуру Вечности
ведь у человека всегда есть механизм решения ситуации

и когда он проецируется в структуру Вечности
то здесь мы имеем следующее
что любое как бы порядок любое движение человека
любое движение человека
это есть опять Макро Вечность

вот здесь переход
от любого уровня человека

там клетки действия движения
это всегда своеобразная какая-то как бы частная да
Вечность

т.е. Вечность имеет такие характеристики
как частная структура
взаимодействующая с конкретным событием человека

и получается что мы так можем перейти
к любому явлению
т.е. любое явление конечное
имеет ну некое там отражение некое развитие
как Вечное
как Вечное именно информация Вечности

и вот тогда
двигать этим событием гораздо проще
когда мы смотрим так на событие

т.е. можно видеть клеткой и стараться например
прямым оптическим действием
влиять
это конечно возможно
но это может потребоваться на это время
и не на все клетки можно повлиять
из-за того что они часто очень жестко зафиксированы
в структуре Реальности

а чтобы повлиять надо просто
в структуру внешней Вечности да
и одной маленькой клетки
таким образом повлиять на структуру лучше
большого массива ну который называется Вечностью

и тогда естественно большой массив
за счет оптики может эту клетку вывести из управления
или какое-то событие

и вот когда вы уже смотрите и учитесь в практике
возле каждого события видеть
ну это как некие там пузыри да там так можно называть

на уровне оптики
выглядят в принципе в первом уровне
как некие даже похоже на мыльный пузырь
но с точки зрения логики
это как раз таки не мыльный пузырь
он во-первых не лопается и это
и это реальное управление

т.е. в структуре Вечности
понятия имеют другую смысловую природу

т.е. если мыльный пузырь это что-то неустойчивое да
там слова
форма слов дает другое действие

т.е. иногда как раз таки противоположное по смыслу
вот как можно сделать так чтобы при любых словах
при любом уровне управления
у вас все получалось правильно

нужно быть независимым там от слов да
и от действия получается

и вот сейчас вы возьмите войдите управлением
как бы в этот корень Вечности да где нет там
не важно что вы думаете какую даже вы
правильно ли вы поставили цель там
правильно ли вы ее сформулировали
но вы должны получить результат точный
который нужен вам

и начинайте управлять вот в этой как бы сердцевине да
в центре в геометрическом даже центре Вечности
в этой информации
я поработаю вместе с вами

когда вы осуществляете работу старайтесь
во-первых выявить свои цели да
и все-таки их реализовать сразу же

и кроме того поработайте там над задачами
там страны территории Мира
вот как бы такие более комплексные задачи
прямо посмотрите на этих задачах очень быстро кстати
решаются тогда ваши собственные

чем больше массив вы берете
тем быстрее вы себе даете
вот этот уровень выхода информации
на свои задачи

и это тоже кстати как бы технология работы Вечностью
потому что в этом случае вы выводите из управления
фактически какие-то ну конкретные там системы
за счет большого массива

т.е. проработав с задачами например страны там
или Мира в целом

вы же прошли через большой массив

и этот массив он
ведь в Море все подобно
вы имеете отражение на то что я сказал
что есть
и структура внешней Вечности
по отношению к любому событию

и по аналогии уже конкретные действия
приобретают структуру Вечности
так же как вот ваше конкретное оптическое действие
значит соответствует некоей абстрактной Вечности

т.е. как только человек это это понимает
он сразу все вопросы решает
ему как бы дальше делать нечего
он решил вопросы и все
у него все осуществилось
он в общем-то может именно такой технологией
уже не пользоваться

вот что в структуре
ну по крайней мере не пользоваться там постоянно
или один раз она сработала
и можно найти следующую систему
в этой системе управления

здесь вот как бы поиск
и вообще говоря реализация
инструмента управления
очень высокая

здесь можно практически создавать управление
таким образом что вы
во-первых значит ну создаете
общий план управления
там какие-то целевые задачи значит частные задачи
и все это делать на структуре вещества скажем события
и обязательно структура Вечности
причем многопараметрической системы

т.е. если мы возьмем там какую-то клетку
и хотим посмотреть
а где вообще геометрически находится
вот этот как бы уровень Вечности
который соприкасается да

то в зависимости от вашей задачи
от вашего Восприятия

структура Вечности
с любой стороны прикасается к клетке какой-то
или к какому-то веществу
или даже к событию

т.е. получается что понятно почему
внешнее пространство Бесконечно

потому что большой массив информации
должен со всех сторон прикасаться
выявленное какое-то что ли управление
ну например там физическая материя
должна находиться в Бесконечной среде
т.е. сразу понятно почему так вообще в Море

потому что ну как я сказал
здесь мы делаем универсальную среду
с любой точки зрения она имеет равные свойства
Вечность в любом уровне

и тогда получается что мы зная эти свойства
можем подбираться к событию уже
если мы например имеем структуру как бы частной Вечности да
некую такую там сферообразную систему

и вот можем рассматривать
даже границы между этими системами

т.е. если вот эту структуру знать
например сейчас я сказал вы уже знаете
можно увидеть граничные связи
где вот слипаются
одна Вечность другая
но по отношению к одному событию

и тогда получается
что вот регулирующим уровнем управления
наиболее часто эффективным
является промежуточная среда

потому что ведь жесткая структура Вечности
часто закреплена с другой более жесткой
как я сказал свойства Вечности жесткие системы

и получается что здесь часто вот это
сжать саму эту Вечность
это надо искать вот эту управляющую рычаговую точку
как я объяснил это иногда долго

а если взять среду между структурами Вечности

ведь мы в управлении можем вполне допустить
более того реально рассмотреть и сделать

то этой средой подвижной
можно вполне как бы эту область вывести
уже целевым импульсом векторного управления
просто некий отрезок луч
и все
привычное управление да

Вечность это все-таки как бы глобальная величина некая
и постоянно надо контролировать контур

вот здесь есть такое
такая особенность в этой системе управления
там Душа человека постоянно контролирует
контуры этой среды
в этом управлении

и идет постоянное ну некое действие
почему я вот говорил
что желательно максимально управлять
вот в этом семинаре
что Душа постоянно все равно управляет
и есть смысл просто вывести управление
и рассматривать как это осуществляется

и при этом должно осуществиться обязательно
что самое интересное вот здесь можно увидеть
что это действительно можно
в технологиях Вечного развития

потому что вы здесь видите то
что практически вы имеете
в общем-то Достаточно мощный механизм
в общем-то Мощнейший механизм
когда вы за счет Сознания
вот которое воспринимает структуру Вечности
выходите в структуру в общем-то Макроуправления

и в связи с этим вот именно промежуточная среда
которая позволяет уже векторно выделить
структуру Вечности
как между Макросистемами
это уже есть управление Вечностью
за счет как бы внешней среды

и как только вы уже переходите
на структуру управления Вечностью
за счет внешней среды все задача уже решена

т.е. свойства среды другие
ну некий уровень между системами Вечности

и получается что когда вы смотрите на эту систему
уже как бы со стороны и работаете как неким вектором
то все массивы Вечности
уже у вас в полном управлении находятся

потому что это управление действующее на вашу цель
как делает Бог
единый импульс управления решения цели
и вся
вся Макросреда Вечная среда
находится в движении

и получается что когда вы уже этот уровень познаете
то вы видите что любое действие управления
это одновременно управление всей Вечной средой
и более того это можно даже увидеть
как ваше действие
взаимодействует со всем Миром
и как весь Мир регулируется
как бы от вашего действия
ну хотя бы на Духе воспринять это можно

тогда получается что вы управляете гармонично
и обязательно достигаете цели
что вот именно в Вечной жизни
обязательно нужно уровень гармонии диагностировать

тогда вы будете уверены
что при любом событии
при любом уровне информации
независимо даже от слов
как вы поставили цель управления

правильно ли вы делаете
очень точно или там не очень как вы считаете
вы все равно достигаете управления в любом случае

вот в Вечном развитии это нужно делать обязательно
потому что там же много ситуаций
и всегда думать правильно или неправильно
это тоже вопрос ответа требует анализа

надо всегда быть уверенным что вы делаете правильно
и тогда Вечное развитие обеспечено

и вот эта вот технология она позволяет
это делать всегда правильно да

вне конструкций вне понятий
и только в общем-то в принципе даже в обычном управлении
за счет Мышления
за счет выделения
вот этой структуры управления Вечностью

на этом я сегодняшний семинар заканчиваю

спасибо большое за внимание