

ГРИГОРИЙ ГРАБОВОЙ
Учение о Боге
Управление прошлым
13.05.2005

Тема моего семинара
это моё Учение о Боге
Управление прошлым

в данной теме я показываю
каким образом используя информацию прошлого
совершать управление текущими будущими событиями
а также вообще говоря конкретно осуществлять управление
прошлыми событиями

например при некоторых заболеваниях
часто технология управления информацией
с учётом перспективы развития
например прогнозных характеристик
это управление информацией прошлого

поэтому получается что управление прошлым
это как таковое управление
с точки зрения ну выравнивания
каких-то аспектов прошлого развития

потом управление прямое
т.е. прямое управление информацией прошлого
где есть возможность рассмотреть
ну такую же специфику что ли действия или там Реальности

когда Бог например делает управление
с точки зрения связи там прошлого и будущего
то часто аспект прошлого для него это есть информация
которая как бы проецируется
как структура ну в том числе отдалённого будущего

вот если с точки зрения Бога
что отдалённое будущее вот в проективной части да
что действие например
ну углублённого какого-то отдалённого прошлого
часто это одна и та же линия
ну как бы геометрическая по расстоянию

вот ведь если абстрагироваться от понятия «времени»
то получается понятие «расстояние»

и здесь если рассмотреть как воспринимает человек
то по аналогии с тем как вот воспринимает Бог
здесь получается что мы видим понятие «расстояние»
как структуру в общем-то расширения в структуру Восприятия

т.е. настолько человек расширил Восприятие
и проследил эту динамику
так и будет расстояние

т.е. замер расстояния происходит
не например сантиметрами и не временем
а замер как бы происходит
просто движением некоего участка света да

и вот настолько длиннее свет будет двигаться
насколько как бы дальше расстояние
визуализация

если мы не рассматриваем время
то тогда получается
что чтобы определить где прошлое а где будущее
мы должны работать как бы
с точки зрения принципов именно синхронности

т.е. в будущем
любую информацию можно видоизменить к лучшему

тогда получается что по аналогии мы можем
к лучшему изменить прошлое
вопрос только зачем нам менять например прошлое да

тогда получается что здесь технологически
мы должны очень чётко фиксироваться
в фазе реального времени всё время

вот при работе с этой технологией
очень важно осознавать
вот этот промежуточный звеньевой центр
который характеризует текущее время

и вот текущее время
здесь является практически определяющей координатой
т.е. время фактически начинает как бы скручиваться сворачиваться
в систему пространства

здесь переход очень чёткий
на определённом уровне
информация воспринимается как информация времени

чуть глубже там причём линейно это видно
видно что это время значит
ну как бы в таком в чистом что ли виде
в виде чистой субстанции
это даже не в динамике

а если идти как бы в корень этой информации
ближе к человеку
и как бы в даль
то видна некая такая
развитие информации
то получается что это пространство

т.е. пространство выделенное
как в общем-то чистая субстанция
как некое зерно в информации

и получается что здесь в этой системе работать
всё-таки прошлое это система временная
для например управленца для воспринимающего

а когда мы имеем в виду пространство интегрированное
то возникает задача опять-таки роста пространства

и вот по характеристикам роста пространства
можно понять о чём идёт речь да
либо о прошлом либо о будущем или о текущем времени

и учитывая что пространство
всё время находится в текущем времени
только так мы можем определить
структуру управления например прошлым

тогда получается
что именно в технологиях управления прошлым
мы можем очень чётко сказать
где есть текущая координата

вот с точки зрения будущих процессов
любой другой процесс он в принципе является
ну там через секунду это некая координата будущего
и она постоянно меняется

с одной стороны событие нарастает
с другой стороны мы как бы приближаемся
к каким-то непосредственно близким событиям

т.е. будущее время
это всё-таки динамическая структура достаточно

а прошлое мы можем зафиксировать
там интервал там час назад
и взять этот этот период и считать
да вот прошлое оно всегда фиксировано

получается что мы работая с прошлым
имеем сходную характеристику
даже Бесконечное прошлое это фиксированная величина
вот в определённой как бы массе информации
это конкретный интервал

например **мы** считаем
есть Бесконечное прошлое
от минус Бесконечности
до какого-то там времени например текущего
это уже фиксированная величина

и поэтому она постоянно соприкасается
с текущим временем
вот мы как элемент индикации имеем текущее время

поэтому исходя из этого
если например **мы** строим тело человека
ну там реализуем своё собственное тело да
в информации

как вот делает Бог
Он же работает вне времени
значит у Него получается реализация тела
это аспект динамики
это взаимодействие с какой-то информацией

и получается что здесь
реализовывая например с информацией текущего времени
мы переводим тело в текущую координату

т.е. получается мы с точки зрения Сознания
всё время тело двигаем в текущей координате
т.е. за счёт управления мы держим его
всё время как бы в текущем времени

и исходя из этого
например чтобы излечиться от заболевания какого-то
надо если заболевание есть да

если нет заболевания
и вообще надо делать управление
что изначально всё-таки заболевания нет у человека

и в случае если при управлении
человек не успевает там проделать управление такое
что заболевание исчезает
если где-то информативно оно появляется
только тогда речь идёт о заболевании

даже при постановке первичного диагноза
там человеку сразу делается управление
что к моменту там начала беседы
заболевание должно исчезнуть как бы
хотя есть например листы некие диагностические

вот здесь тогда возникает
задача действительно управления прошлыми событиями
т.е. лист должен быть ну как бы пустой да
диагноз не должен существовать в текущее время

и получается что ну это необязательно только диагноз
это может быть какое-то событие там отрицательное
которое нужно исправить к моменту там действия

т.е. в этой технологии управления через прошлое время
важно увидеть что мы можем с этой технологией
действовать практически таким образом

вот кто-то обращается например к вам там с целью там
то что вы должны оказать какую-то помощь
или вы сами обратили внимание
что нужно проуправлять где-то

то можно не взирая на любые координаты прошлого
сделать управление и получить например текущую задачу

ну например если там речь идёт о том
что может взорваться там АЭС
потому что в документации какие-то проблемы
нам придётся исправить да это прошлое
чтобы она не взорвалось
т.е. у нас нету выбора получается здесь
мы должны работать с документацией

т.е. менять технологический цикл
а это значит ввязываться в структуру всех прошлых событий
этой станции например да

и получается что ну по аналогии речь идёт о том
что это же относится и в общем-то к людям там к событиям и т.д.

т.е. управление прошлым
часто это всё-таки необходимая величина
которая говорит о том что мы должны там исправить
структуру уже в прошлом событии

например там диагноз неверный да
самый простой вариант
если там ну человек не имеет там какого-то проблемного диагноза

второй вариант по АЭС
что что-то на уровне прошлых событий было не то
и неправильно представлена информация
не всё так как бы проблемно и нет никакой трагедии и т.д.

т.е. к моменту того что вы получаете
первичную информацию
потом делаете управление
ВЫ значит как бы управляете в том числе тем
что в будущем получается так
что это была некая неувязка как будто бы

хотя могут быть очень жесткие протоколы
там фиксированные

ну там конкретные случаи в авиационной среде там был
одна из моих практик управления
что значит пришлось сделать управление
когда пришла информация о том
что определённая плата достаточно ответственная
как бы она вышла из строя там пожар

пришлось сделать управление что это не так например да
то что там нарушалась координация
ну именно координатная система
в движении летательного объекта именно

и получается что здесь вот обычный пассажирский самолёт
значит и получается что здесь несмотря на то
что самописец есть который пишет
присутствие платы или отсутствие например
как ну как бы работа способность данной платы

пришлось эту плату фактически восстановить
и потом самописец показал отсутствие платы
т.е. сгорела она плата
а потом когда уже самолёт приземлился
плата оказалась целой

т.е. получается
что хотя существуют жесткие средства
объективизаций событий да например прошлых событий

всё равно в некоторых случаях нужно
для Спасения людей
исправлять структуру
даже если она там жёстко фиксируется

и получается что исходя из этого
мы должны выработать механизм прежде всего адаптации
к системе коллективного Сознания вот этих действий

т.е. для Спасения человека
например плата должна быть
значит неважно пишет самописец или не пишет
она должна существовать

как потом объяснить факт возникновения сгоревшей платы
причём когда осмотрели место
там действительно было видно место от пожара

но по самописцу плата
при таком пожаре она должна была сгореть
по физическим законам
самописец показывал что она сгорела
в определенном в определённый промежуток времени

а когда самолёт прилетел она целая например да
т.е. ну некая не логическое событие
но нет логики как бы и нет обоснования

т.е. но теоретически можно предположить
что кто-то мог взять и прикрутить эту плату
но она крепится только в заводских условиях
тут тоже нельзя это сделать

и получается что
ну событие ну в общем-то такого плана
что в технических системах всё очень просто
ну прилетел самолёт ну и хорошо
там сменили блок поставили новый
и эта история как бы осталась только как история управления да

значит в случае лечения заболевания и того проще
потому что организм человека способен
там быстро самовосстанавливаться
т.е. нет проблем диагноз не существовал например

в случае каких-то ну там сложных ситуаций
когда из ситуации человек выходит с пользой там
ну там для других для себя
и ситуация нормируется

как правило детали связаны с тем
что есть некие нелогические системы
это ну в общем мало обычно кого-то интересует

т.е. в системах созидательных
управление прошлого какого-то вот аспекта
как правило это могут говорить
что это была нестыковка
это некое там несовпадение событий и
или вообще никак не обосновывать
ну некое там действие произошло и всё

т.е. поэтому в адаптации в коллективном Сознании
здесь собственно говоря часто не нужно
ну как бы встраиваться в эту систему очень жёстко
и рассматривать что в коллективном Сознании заложено
с точки зрения логики или детерминированности событий

а достаточно человека спасти там или систему спасти
и всё
и как это будет потом объясняться это уже другой вариант

поэтому в большей степени в большей степени
управление прошлым
касается структуры будущих событий

вот отслеживать нереагентную как бы функцию
коллективного Сознания
следует вот в этой технологии в большей степени

хотя иногда есть смысл там как-то проуправлять
чтобы логика событий была более сбалансирована
т.е. добавить вариант случайности величины там и т.д.

и значит когда мы рассматриваем будущие события
вот здесь вот уже идёт влияние этого управления
здесь можно чётко проследить что если вы рассматриваете
привязку линии прошлого
например К ВАМ
к вашему организму
там к вашим событиям

и начинаете работать прослеживая
реакцию впереди

а такая технология достаточно ну линейная
она как бы очень проста
в том что не надо вариантов никаких выбирать

линия прошлого это одна линия
она совершенно чётко оптически проявлена
линия будущего опять же это в данном случае
имеет очень такую несколько своеобразную связь

в структуру будущего вы приходите
от текущего времени
и от прошлого времени

и вот основной маршрут здесь
когда вы тянете линию управления с прошлого
т.е. что есть вариация прошлого
вы меняете ту координатную точку опорную

т.е. ваш элемент Сознания
который должен менять структуру прошлого
он значит жестко замкнут
в системе контроля за будущими событиями

тогда получается меняя координату прошлого
вы чётко понимаете как это влияет на будущее

и учитывая что значит двигать приходится
очень часто большими массивами
потому что информация прошлого
она более концентрированная информация
и свойства информации передаются в будущую структуру

вот ну как бы захват информации свечение происходит
если вы элементом Сознания прикоснулись
к структуре прошлого
а дальше вы переходите в структуру будущего
динамичная информация будущего
становится как бы загруженной уплотнённой и т.д.

и тогда получается здесь надо чётко понимать
что вы в будущее переносите
очень много текущего состояния
как бы идёт ну вот выглядит
как захват такой световотонной среды
некая эмиссия такая электронов

вот видна прямо виден даже
вот этот некий такой шлейф как у кометы вот бывает
значит световой

т.е. получается что когда вы
ну учитесь вот распределять эту информацию
основная задача
чтобы вот эти элементы фотонные ну некий шлейф да
чтобы каждый из них имел координаты

вот если вы достигаете
а это надо обязательно по этой технике достичь
это несложно
надо просто сделав управление
там получив информацию которая вам нужна например
отследить где каждый из фотонов
просто на всего в этой области
я вот прямо рукой показываю
это похоже на там разорванный как бы треугольник

почему разорванный
потому что динамическая линия управления
это в такой в линейной системе
из прошлого в будущую координату
это не проявленная линия
она часто не имеет чётких координат

но именно структура отсутствия прямых связей
там точек управления
вы видите ближе к человеку

ВОТ например с точки зрения логики
человек
всё Бесконечное пространство воспринимает
как монолитное пространство
или по крайней мере оно его не очень касается
и оно воспринимается как неким общим планом

чем ближе тем дискретнее становится Мир
предметы возникают и т.д.

и получается что здесь аналогия вот примерно такая
что хотя разрыв это в системе удалённого управления
а не в той координатной системе
которая идёт от Бесконечности
такой вот на физическом уровне да логическом

а проявляется в оптике
он наоборот в действии от человека
потому что человек свободен он может принять любое решение
даже если он тянет информацию прошлого
и как-то варьирует будущее
он имеет право здесь принять любое решение

тогда информация вся как бы сменится вот

получается что в этой системе очень
ну может быть неким нагрузочным своеобразным фактором
является необходимость контроля за многими системами

т.е. дискретная линия свободы решения
которая всегда есть у человека
т.е. при любом управлении
человек всегда может вывести мгновенно на Норму
за счёт третьих как бы технологий

и получается что когда вы ведёте
эту линию управления ну например там в лечении заболеваний
часто эта технология требует времени
что например недопустимо там при быстром лечении

это как правило смещение очень большого массива событий
и при смещении
ведь заболевание это некая там информация
которая взаимодействует со всем окружающим Миром
и смещение даже большого массива не всегда эффективно

т.е. поэтому эта технология больше определена для того
чтобы менять какие-то как бы стратегические часто
системы будущего в контрольном варианте
и и ну как на некоем эспандере там
можно некий тренинг делать
с точки зрения работы в жесткой координатной системе

где очень чётко видны линии
т.е. там можно очень быстро научиться
распознавать оптику этого явления
потому что она практически не меняется
и эти линии всё время в одном и том же месте находятся

в зависимости от времени прошлого
тем не менее сама система
она всегда почти в одном и том же месте
вся система связей
и работы

и получается что работая с этой системой
вы можете получать
ну как бы более чистый канонический вид действия там
чтобы документ был имел там нужную форму да
чтобы событие было скоррелировано задачами теми
которые вы решили в прошлом

т.е. как бы несколько такая динамическая линия управления
которая требуется для того чтобы предположим вы могли бы
например как бы исправить какие-то действия
которые вам нужно в прошлом исправить да

и для этого необязательно там торопиться их исправлять
ну ну если для дела они вам нужны например
и это не значит что если некое проблемное событие
возникло
то событие например требует мгновенной реакции

т.е. если вас это не очень касается как бы в текущее время
можно всегда событие
с точки зрения этой технологии
оставить где-то там значит на контроле например
у вас возникает время
берёте входите в структуру прошлого
начинаете исправлять

значит и получается что в этом случае
ну например ну в этот ряд что ли в этом случае
вы можете исправлять события
столько сколько вы захотите
т.е. здесь понятно
что всегда существует контроль прошлых событий

и в принципе с этой точки зрения
главное не допускать человеку
каких-то там крайне негативных событий
а все как бы периферические события
всегда попадают в структуру обязательного контроля

т.е. вы всегда можете исправить структуру событий
которые произошли

ну можно в принципе всегда исправить
любую систему событий
но лучше не допускать это первое свойство

но бывают периферические события
которые ну всё равно так или иначе
они у человека проявляются
либо он не обращает внимание
либо он не считает что это для него проблемно

а когда начинается
ну некое проблемное свойство этого события
то часто всё равно приходится исправлять
именно корневой т.е. начальный уровень событий

из чего вообще всё произошло

тогда получается что человек вынужден работать
всё-таки с информацией прошлого
он исправляет первичный импульс в том числе
хотя там могут быть уже и следствия и

а нам-то как управленцам
нам нужно исправлять не просто там в социальном уровне
нам нужно ещё уметь исправлять в структуре
или там необязательно в социальном в любом другом уровне
а в структуре реальных событий

т.е. реально управленец должен исправлять
информацию по существу
он должен исправлять её в прошлом

т.е. например рассмотреть структуру прошлого и сделать так
ну например одно из свойств можно сделать
что событие например не произошло да в прошлом
что тогда сейчас
значит как это влияет и т.д.

т.е. если кстати вот одну как бы
одна из систем управления
сделать что событие не произошло
то тогда в принципе управление как бы облегчается

т.е. получается что вы можете видеть
что как бы весовые некие такие
ну что ли ну как бы функции управляющие события текущего
они становятся менее скажем такие устойчивые
т.е. негативный спектр уменьшает события

и чтобы сделать что чтобы ну это управление
что событие не произошло
тогда получается что мы можем это делать по-разному
включая там любые системы управления применять

т.е. можно например ну как бы постараться
выйти в управление таким образом
что значит обычными в системе управления
рассмотреть вообще связи этого события начальные
когда оно ещё не происходило

рассмотреть периферические системы связей
рассмотреть ну в комплексе как обычно
анализ ситуации делается
и потом уже исключить событие например

и вы кстати увидите что тогда есть определённые
ну достаточно долгосрочные системы значит ну будущего да
которые начинают быть более устойчивыми

т.е. умение управлять прошлыми событиями
делает будущее более устойчивым
ну ЭТО как бы больше как логическая связь выглядит

потому что например сказать что события были
ну как бы если можно так сказать
что они например были как-то негативны
и они на что-то повлияли

но ведь текущая ситуация такая
что всё равно существует некая там позиция
и ею надо заниматься с точки зрения будущих событий

а вот с точки зрения
именно механического уровня там управления
т.е. управленцу необязательно что-то делать социально
там звонить и т.д. куда-то
т.е. предпринимать какие-то действия физического плана

а часто можно выправлять ситуацию полностью
т.е. и убирать информацию вводить например новую и т.д.
т.е. работать просто на управлении
очищать структуру прошлых событий
т.е. и выравнивать соответственно будущие

кстати в этой технологии
ну например есть как бы такой принцип
что здесь важно очень чётко видеть детали
как вы занимаетесь управлением

вот технологии очень быстро развиваются
и пользы много может принести
если человек видит чётко постоянную связь
управления в прошлом
с тем что происходит в среде
или текущего или будущего времени

и вот здесь основная вот структура данного метода
нужно управлять больше прошлым
в Духовном плане
где есть информация физического тела
Сознания

а вот контролировать лучше всегда Душой

т.е. хотя несколько необычно
информация физического тела
больше ну в текущем времени проявляется

но вот в управлении прошлым
чтобы синхронизация была управления как бы выше
ведь в прошлом физическое тело тоже человека было

вот как например Бог управляет там Бесконечным прошлым
т.е. он распространяет информацию физического тела
на все процессы временные

т.е. информация физического тела
для прошлого
это как бы введенная вами информация

вам нужно физическое тело
элемент Сознания
который соответствует всему физическому телу
вводить в структуру прошлого
тогда управление прошлым будет более устойчивым

и вот один из Законов корректности управления
если вы вводите информацию о своём физическом теле
в структуру прошлых событий
надо во-первых чётко видеть на таком же расстоянии
физическое тело в будущем

а во-вторых здесь элементом управления
как таковым элементом управления
является то что информация физического тела Души
в общем-то на определённом уровне там познания
где вот вы видите
глубину Души в прошлом например да
потом Духа
это всё интегрированная величина

т.е. ну например если рассмотреть такой процесс
как вот информация Бога
воспринимается например людьми
в Действии Бога

ну например там может быть там восприниматься
как информация света предположим
значит как информация просто знания и т.д.

а значит как информация физического тела
просто ну в виде человека здесь воспринимается

получается что в большей степени
физическим зрением человека

т.е. информация как бы соответствия
ну как бы с точки зрения соответствующих
что ли органов Восприятия

и здесь когда мы в структуру прошлого
выходим
там другой ракурс соответственно естественно работы

потому что мы же находимся
как ну вводим понятие «времени» да например
и находимся во временной системе

а прошлое это как бы спектр событий
поэтому там вот видоизменённость что ли
должна быть в элементах Восприятия
такая же как если бы мы ну там рассматривали
где-то информацию скажем так
в отдалённом по крайней мере будущем

т.е. где видоизменённость может быть различная
в отдалённом будущем например разные системы
и имеется в виду видоизменённость
т.е. как бы адаптированность функции Восприятия Сознания

вот если смотря как ракурс Сознания расположить
в оптике
так и будет идти «забор» информации как бы Восприятие
так и будет и совершаться управление

и вот здесь можно очень чётко увидеть
что Сознание здесь можно расположить
многокурсово
и всегда спокойно менять структуру

т.е. практически прийти к тому
что по сути во-первых
каких-либо неожиданных ситуаций быть не может
для человека
если это познать о системе связей

т.е. информация можно очень чётко увидеть
где прогнозные характеристики
попадают
на человеческую как бы систему Восприятия

работая с этой информацией
всегда понятно что человек
на самом деле всегда информацию будущего имеет
на каком-то уровне Восприятия

просто нужно ему
либо на это реагировать либо не реагировать да

если он считает что это сложно
или там для чего-то ему нужно эту информацию сохранить

как правило Душа для чего-то сохраняет информацию
чтобы выявить если она там
не очень там радикально проблемная
для человека и там нет особых как бы проблем

то как правило это задача Души
что-то проявить что-то выявить да
ведь Мир это система проявлений

и получается что даже делая управление
на оптимизацию
вы можете ну может быть не совсем статусом события
но каким-то уменьшенным статусом события
всё-таки сталкиваются
для чего-то вам нужно знать
какой-то критерий действия

возможно это более отдалённые события
в меньшей форме проявленные
т.е. если их ну например сейчас учесть
то в будущем не будет например там
какого-то более проблемного события

как правило вот здесь надо присматриваться
почему какие-то признаки события
проявляются

если они проявляются
то само действие по ну нормированию
это уже хорошее действие всё равно вы минимизируете

и кстати если вы заметили
некий ну там негативный статус возможно события
то как правило событие не происходит
вот именно в том негативном плане

оно может быть около или более обобщённого порядка
но вы по крайней мере уже защищены

и получается
что знания да это есть защита

если мы переходим в структуру этой логики процесса
то получается что есть тогда текущее время
это сконцентрированное знание
которые позволяют нам ориентироваться
вот в системе Мира да
информативного как бы Мира

и получается что максимальная проекция этих знаний
находится в текущем времени

т.е. текущее время определено
как координата максимального уровня знания
соответствующего данному моменту

ну абстрагируемся от понятий там пространство время
И например зададимся вопросом
вот Бог захотел человеку дать систему ориентации
в этом Мире
что Он должен был сделать

Он должен был дать некие там какие-то островки
которые бы Его вели правильно
ну т.е. какую-то концентрацию информации
где есть максимум информации
для реакции на текущую среду или управление средой

вот это и есть текущее время
т.е. как как задача Бога да

и получается что исходя из этого
мы можем из текущего времени
выводить любую структуру управления
фактически ну как бы наиболее что ли
прямые системы действия

т.е. наиболее быстрые системы управления
которые на самом деле наиболее сконцентрированные получаются
в этой задаче именно в этом методе

потому что тогда с этой точки зрения
мы любой массив прошлого можем тогда сдвинуть
в структуру управления будущими событиями

и тогда получается что мы уже находимся
в постоянном контроле за будущими событиями
нам тогда собственно говоря

тогда уже не нужно обращаться к прошлому

вот задача ведь управления каким-то массивом
она для того что бы ну собственно говоря получить
всё-таки события будущего в любом случае

просто заниматься прошлым
от того что там есть например там лишнее дополнительное время
ну это пожелание людей
но это не даёт на самом деле эффекта

видимо как таковое там рассматривать и что-то делать
с точки зрения логики
потому что всё равно всё идёт через структуру Макроспасения
всё равно всё ставится на структуру необходимости действия
именно для Макроспасения

т.е. если просто поставить задачу
там исправить там какой-то плакат в прошлом да
ну такую условную задачу

то во-первых вообще говоря видимо при большом ресурсе
если если тем более связать с Макроспасением
то это конечно можно действие производить
но как бы если не связывать
то действия никакого может в общем-то особенного
не происходить

что есть исправить плакат ну там надпись какую-то

значит надо проконтролировать что в будущем
т.е. в текущем времени
надпись будет видоизменённая да например

но если вы фиксируете в текущем времени
этот плакат
но а что он даёт вот для конкретных людей

если это самолёт там это опять здесь жизнь людей да
тогда понятно что это можно менять
а вот плакат как
как его с системой Макроспасения связать

и здесь если например всё-таки вы находите
какой-то ресурс и связываете
тогда в принципе можно влиять
как бы в реальном времени на текущую величину

но вот эта координата наиболее эффективно проходит

для уже ну такой практики
как например там лечение заболевания

потому что получается
что здесь ну реализовывается такой принцип
для организма человека
что организм человека
может например там мгновенно быть здоровым

и поэтому например такого
такого типа управление в реальном времени
оно никак не выходит за пределы там
ну как бы логики в коллективном Сознании

а вот смена какого-то другого фактора
это уже более длительный момент

и получается что вот именно в коллективном Сознании
есть два фактора управления через структуру прошлого
для человека для его здоровья да
чтобы он жил там именно Вечно счастливо и был здоровым
можно делать мгновенное управление
через любые массивы прошлого
и это будет допустимо

т.е. в коллективном Сознании эта ниша существует
и её не надо специально отрабатывать

а как бы вот любые другие действия
на какие-то механические вещи
логически которые жёстко зафиксированы

вот здесь уже требуется входить
в специальную среду управления
которую ну можно назвать так
что технология познания как бы Души человека
именно та технология которую дал Бог

т.е. самопознание человека
но познание именно собственной Души
человека

вот здесь вот важно выделить эту систему
и тогда управление прошлым
как только понятно Душе одной Душе да например
именно ну скажем человек управляет
и он понял Душой

причём таким как бы уровнем

ну скажем той частью Души которая как бы характерна
значит во всеобщем действии всех людей

т.е. у Души есть уровень
ну скажем так логически понятный у человека
т.е. приближенный к телу человека

а есть уровень больше светооптический
где человек воспринимает как Макродействие Души

и вот когда он понимает этот процесс
Душой
а значит перевод дальше
это на уровень Духа
логики там
то достаточно понимать Душой
и вы совершаете управление прошлым
потому что в Душе на самом деле
так же как действует Бог
там нет деления событий там на прошлое будущее

там есть например там есть задача
всеобщего счастливого развития
и в большей степени проявлена вот эта задача

т.е. Душа работает
как структура реализации задачи человека

и получается что по аналогии с тем как делает Бог
если мы хотим например получить
ну там какое-то мгновенное действие
чтобы оно было позитивным для всех

мы должны какие-то действия рассматривать
с точки зрения того
что вот может происходить у людей значит
ну именно тех которым нужно помочь
или просто что вообще в Реальности может происходить

т.е. почему происходят какие-то признаки события
ну которые нужно выравнивать
но которые можно в принципе их не не допустить
управлением

но тогда значит есть критерий такой
что мы не должны допускать событие
ну как бы как совершенно чётко аксиоматично ясно
какие-то там самые проблемные

а любой другой спектр событий
получается что здесь уже есть выбор да
либо допускать либо не допускать

и там является ли событие неким там обучающим
для вас
или для других людей
или там не является

вот и с этой точки зрения ну представить можно так
что прошлое это много досок там
ну как классов там в школе
и мелом написаны некие там правила да ну условно так

и получается что здесь задача такая
значит либо мы считаем что какую-то доску можно стереть
она например в данный момент не нужна там
ну и так нам всё ясно нам надо что-то сверху дописать
или какую-то надо оставить там если есть место

и получается что исходя из этого
логика только в выборе т.е. в свободе выбора человека
либо он допускает но именно те события
которые нельзя назвать
что они там какие-то слишком уж отрицательные

но он понимает что он должен понимать в принципе
что где-то он допустил событие

т.е. на каком-то уровне
человек должен всё равно понимать
почему именно он допустил какое-то событие там
ну там в своих что ли системах управления
у себя лично или вообще где-то даже

т.е. почему он не предпринял там
имея там ресурс управления
почему человек например
ну как бы не смог там или не то что не смог
а как вот получилось что какое-то событие
тем не менее произошло да ну например негативное

и вот здесь вот с этой точки зрения
именно управление прошлым
т.е. анализ ситуации с точки зрения прошлого
он должен быть кстати очень быстрым

чтобы правильно проанализировать
и получить результат по управлению будущими событиями

здесь желательно делать анализ достаточно быстрый

т.е. мгновенно получить информацию о том
на уровне причём стратегического
как бы отдалённого развития Души
в будущее в далёкое будущее
получить информацию
и делать управление на уровне Души

и уже свершив управление получать на логическом уровне
как бы статус события

т.е. сначала получается событие видоизменить к лучшему
а потом получить информацию логического типа

значит это вот такое своеобразное действие
которое ну там в индийской философии
означает как бы структуру отсутствия действия

т.е. вы успеваете настолько быстро
преобразовать Реальность прошлого
что возвращаясь к ней
действия вообще не нужны какое вы предпринимали

т.е. всё движется как бы само по себе

но вы должны понимать что вы работаете
вы должны видеть свой механизм работы

и вот когда вы начинаете это видеть
то вот тогда кстати контролируемость организма
становится практически у людей полной
и он человек чётко понимает
что понятие там «заболеваний»
его уже в принципе может не касаться такое понятие

он может вовремя там
ну лишь бы он себе там время уделит дополнительное
если нужно
он может вовремя там и оздоровиться

он может в принципе какие-то особые
если они там возможно радикально проблемные
события
то заранее применить ресурс
и их быстро значит ну снивелировать

причём здесь очень чётко можно видеть
что чем быстрее вы делаете и чем правильное там точнее

тем лучше для всего общества

вот нет такого понятия

что ну как бы «что-то где-то остаётся»

на самом деле это же просто мастерство опыт
и вы сделали управление
получили по Законам распределения информации
в Море именно
созидательным Законам
информация попадает сразу всем людям
на уровне коллективного Сознания

кто-то имеет прямой доступ

где-то она попадает там безусловно

на уровень там значит естественной информации

и получается что просто вы набираете опыт
в решении ситуации

если например рассмотреть

как развивается например в Действии Бог в этом случае

вот у Него есть какое-то событие

но Он же ведь следующее событие реализовывает

всё равно Сам

т.е. вот у Бога понятия такого что вот

ну «есть некая проблема вот он например её решил»

то как вот статус информации где он находится

вот ну например здесь чётко можно проследить

что ну там не существует такого вот явления

что при лечении какого-то заболевания

значит методами управления да

за счёт там Сознания человека

что якобы могут быть для человека

какие-то более ну напряжённые что ли ситуации

потому что здесь

по структуре анализа структуры прошлого

видно что приобретая опыт

он наоборот преодолевает ситуацию

если он ну некую тяжесть испытывает иногда

то это значит в меньшей степени

т.е. это значит у него в структуре событий

было заложено развитие ну некой ситуации сложной

хорошо что он успел там проуправлять

и решить какую-то ну ВЫЛЕЧИТЬ например КОГО-ТО

он приходит к следующей ситуации
уже более подготовленным

и получается вот здесь есть такой уровень
опережающего мастерства
у каждого человека это совершенно чётко развито

вот так же как у каждого человека есть
там руки ноги скажем физические да органы чувств и т.д.

то же самое есть
в структуре развития Души именно человека
на уровне управления событиями
фактически там уже и прошлого и будущего
интегрированного такого варианта

что всегда есть линия опережающего действия
где человек применяет ну всю совокупность мастерства
который у него там накоплено

и поэтому чем больше он помогает
тем больше он вкладывает как бы в эту копилку
неких там профилирующих действий
некого уровня там сверхуправления там и т.д.

получается что значит такого понятия
что человек если решает сложные проблемы
то ему от этого может быть сложнее там
на самом деле вот в данном методе видно
что этого вообще говоря нет

если проанализировать метод
с точки зрения там массивов информации объёмов и т.д.

и получается что управление ну прошлым в данном случае
там временем прошлого там информацией прошлого
это структура которая как обычный массив информации
может быть использована
как система управления чем-то
через информацию прошлого

можно управлять импульсом там сигналом
а можно управлять прошлым
там взять прошлое
там ввести в какой-то массив в сферу
это же тоже масса информации

и можно используя эту массу
просто управлять будущими событиями

т.е. вообще можно даже не анализировать
структуру прошлого как таковую
вот вы когда управляете вы управляете часто
через какое-то пространство управления

получается что чтобы пространство работало скажем
либо ваш личный надо импульс
либо какие-то промежуточные звенья
строите там светоптическую модель

так вот элементом этой модели
может быть вся информация прошлого
или какая-то сегментарная информация прошлого

и в чём здесь преимущество
что информация прошлого
работает иногда просто как часы
работает всегда по одному и тому же механизму

вот есть очень много ну информативных систем прошлого
там например растёт там растение возле камня
простая модель да
там медленно растёт возле камня одной формы
где-нибудь там в скалистом ущелье

и если эту информацию брать и вставить
в структуру любых там событий будущего
то форма и функция
с точки зрения логики всегда одна и та же
растёт растение и растёт

но вот абстрагированный смысл этой информации
в том что как некая канонизированная среда
которая в принципе работает
как универсальный модуль какой-то

информацию прошлого мы знаем
мы знаем как она выглядит
это и есть универсальный модуль

понятие ну некоего абстрактного универсального модуля
который помогает определять
устойчивость развития информации

потому что когда человек работает
с системой будущего

там много динамических процессов
и получается что чтобы быть устойчивым
нужно какие-то точки создавать
которые ну являются понятными приемлемыми точками
которые он он знает да на информации
как они выглядят

и вот одна из технологий управления через прошлое так скажем
через информацию прошлого
это просто выделить
либо взять всю информацию прошлого
потом смотреть какие идут светооптические линии
на управление вашими событиями
и просто их двигать немножко
и всё
и события начинают улучшаться

причём здесь кстати это очень явно видно
буквально как там в замедленном варианте кинофильма значит
здесь даже нет особой динамики

технология как я сказал простая
берётся прошлое
переносится в структуру будущих событий
и ответвление это же тоже какая-то масса информации
и она как-то действует на события
здесь главное просто регулировать

т.е. вы используете как бы ну вес
вес увеличиваете информации
и как некий рычаг светооптический
вам не нужно дополнительного ресурса

и следующий элемент
берёте несколько блоков известных явлений
там как я привёл пример там камень растёт растение ну любые
там взяли запомнили велосипед например где-то он стоит
ну просто абстрактно велосипед в прошлом запомнили

он везде выглядит как велосипед
и аккумулялирование этой информации
вокруг этого как бы понятного уровня да
вы строите управление
а дальше сам образ вам не нужен

вы перевели
получили Восприятие на уровне Духа
и всё и закрепили устойчивость

вы же знаете что велосипед
он в прошлом всегда велосипед
его никак нельзя видоизменить

в чём преимущество этой системы
что вы фиксируете
и вам нужно именно этот элемент
у вас нет задачи менять

если менять это уже следующая картина
это уже не этот сегмент прошлого

и получается что мы
здесь кстати этот метод очень сильно работает
в противоопухолевых процессах
потому что именно там
нужно устойчивую картину какого-то соседнего действия

т.е. опухоль как устойчивый массив
и если мы вводим хотя бы пластину некой информации
которая является структурно-жёстким
например там структуру прошлого любого любая
любая координата которая запоминается
то эта система постепенно начинает расслаивать опухоль

потому что опухоль всё-таки
приходится опухоли развиваться
а система-то статичная
как элемент вашего Сознания
и поэтому идёт расслоение

здесь дальше у вас задача только вывести да
сегмент опухоли

так же и кстати как противовирусная система
очень мощно работает
потому что вирус всегда динамичная система
и если мы фиксируем структуру прошлого
хотя в виде отдельных пластин
на пути вирусов двух-трёх ставим
и вирус можно обрушить полностью во всём организме
т.е. ну т.е. он станет нежизнеспособным да

получается что на самом деле в этой технологии
видно
что лечение даже системных вирусологических заболеваний
не сложная часто вещь

достаточно в генную систему как бы ввести запоминание
как вирус обрушится
и он моментально исчезает часто
буквально там в считанные там минуты иногда

но значит поэтому бывает
что сложные процессы вирусологические
там максимум в полчаса и полностью исчезают
даже те которые казалось бы там считаются неизлечимыми и т.д.

поэтому получается что вот эта система
технологически если её вот там прощупать и понять
на уровне работы Душой
она очень эффективна
правда не в плане там просто прошлого
а в плане там использования статичных моделей
как фиксаторов устойчивости работы

ведь в работе с информацией
часто требуется определение некой устойчивости
ну некой понятности
что информация это некий массивы
которые постоянно движутся
и что вот как их там ловить

для тех кто начинает практиковать
это часто процесс ну достаточно может быть усложнённый
он ну иногда даже сложный если
если человек начинает только ориентироваться
в информации

поэтому вот эти статичные системы они чем и просты
что они создают устойчивость
именно структуру Духовной устойчивости
и что здесь самое важное можно вот рассмотреть
в анализе этой ситуации
что нам дальше объект не нужен
нам не нужен этот образ велосипеда потому что он отвлекает

мы просто на уровне Духа знаем
что здесь была устойчивая фаза
а дальше она сама нам не нужна

т.е. образ выплывает как бы да
он исчезает из Восприятия
потому что он не нужен
мы устойчивости добились в будущем
как опорную точку управления стали использовать

зачем нам теперь велосипед
мы просто видим где он находился
где была информация о нём
это и есть точка устойчивости

тогда понятно почему да Бог создал в будущем
ну вот как бы определённый что ли уровень Мира
что будущее не содержит объектов Реальности

с точки зрения логики
там час вперёд мы можем считать
что там ну логически мы спокойно развиваемся
всё в любом случае Бесконечное будущее существует

но получается что мы можем сказать
о текущем времени

и получается что с этой точки зрения
вот по этой технологии понятно
что зачем в будущем держать объекты
нам нужна устойчивость сейчас

текущее время
это есть выражение устойчивости
там Души
Духа
Сознания
коллективного уровня управления

и получается что вот эти вот
ну некие там сконцентрированные что ли пластины устойчивости
это есть текущие проявления Реальности

т.е. в логике что ли ну там пространственно-временной
как например массивы да времени
считать если что прошлое это некая масса времени информации
то текущее время это достаточно чёткое проявление
там концентрация всех этих пластин событий так скажем

они выглядят кстати в этом случае
как пластины именно
не формы там там какие-то иные
а вот именно как в виде пластин

и как бы с этой точки зрения
если мы рассмотрим понятие
там ну вот есть же животный мир
и например там рассмотрим такое понятие как «чешуя рыбы»
в виде пластин

то там идёт сопротивление при большой массе событий
и можно анализировать почему именно так
и как тогда в каком интервале времени
воспринимает например рыба
движение

т.е. она более сконцентрирована
значит у неё более проявлена
структура будущих событий получается
в её Восприятии и т.д.

т.е. получается что мы можем исходя из этого
строить анализ там действительности да например
смотреть какие объёмы ну управления там наиболее нам нужны
что мы можем делать для выводов каких-то

и здесь мы можем изучить будущее достаточно чётко
потому что как только мы понимаем
что объект начинает уплывать при его фиксации да
то следующая позиция становится понятной

это кстати мощная прогностическая система
вот постарайтесь зафиксировать объект
перевести в будущее
потом он начинает как бы рассасываться
т.е. он не нужен больше
вы фазу устойчивости создали

а дальше начинается уже
именно прогнозная фаза

а прогнозная становится очень понятна
и кстати очень управляема
и поэтому вот это и есть управление через прошлое
значит за счёт именно создания
устойчивой фазы управления

на этом я сегодняшний семинар заканчиваю

спасибо большое за внимание