

ГРИГОРИЙ ГРАБОВОЙ
Учение о Спасении и гармоничном развитии
Технологии управления Реальностью на уровне Создателя
Технология структуризации Сознания
(2)

В данной лекции
по моей системе Спасения и гармонического развития
я показываю технологию структуризации Сознания
по системе Спасения всех

когда вы на элементах работы Сознания
по принципу
что
каждый элемент присутствует в каждом
можете иметь доступ в систему внешнего управления
например физической Реальности

используя тот же принцип
что
каждый элемент присутствует в каждом

т.е. если для элемента Сознания это достаточно понятно
что мы можем сказать
что Сознание в принципе как монолит
оно едино
с точки зрения Восприятия
с точки зрения вообще анализа
даже информационно можете сказать

то элементы внешней Реальности
стол он не зависим там от стула от дерева и т.д.
тем не менее элемент управления который находится в Сознании
мы должны перенести чтобы управлять Реальностью
так же как это делает Создатель

Создатель управляет всеми элементами одновременно
и поэтому Его статус Сознания
он может быть совершенно спокоен

например когда я также выступаю в этой технологии
в плане там создания вещества

просто я часто находясь в покое
делаю материализацию

при этом я не имею там каких-то например специальных технологий
в плане предположим того что я должен
например иметь какое-то специальное состояние

достаточно часто войти в покой
и в состоянии покоя увидеть например образ
просто его например вывести
в проекционную физическую схему
на физическом пространстве
и образ получается

это говорит о том что состояние покоя может аккумулировать
очень много других состояний
и может рождать Реальность такового порядка
что вы можете из одного импульса покоя
создавать всю Реальность

следовательно
данной задачей является
найти
устойчивые т.е. спокойные с точки зрения Восприятия
элементы Сознания
когда то что вы делаете в Сознании
спроецировалось ну в Реальности

т.е. например это лечение заболевания может быть
может быть управление событиями какими-либо
в сторону Спасения всех в первую очередь

и затем это может быть ну в принципе частное управление
тем чем вы хотите да
например управление какими-то физическими процессами
молекулярными и т.д.

значит в связи с тем что для спасателя важно
иметь прямой доступ
к любой системе управления
поэтому каждый себе выбирает
сначала индивидуальную задачу
и её ведет по данной технологии о которой сейчас
я в этой лекции расскажу

т.е. в данной технологии

важным будет являться
практически её реализовать
на уровне информации
и на уровне например том
чтобы физические процессы были управляемы
с точки зрения данной техники

хотя конечно имеет значение то что было и до этой лекции
и плюс например то что будет в следующих лекциях

но данная лекция она фактически требует
необходимо чтобы после данной лекции
было больше практики так скажем

теперь перейдем уже на конкретно
именно ту ситуацию
которая формирует среду управления через Сознание

значит во-первых так как я сказал
что Сознание может восприниматься
как система однотипного уровня

то формирование
например в физической Реальности
того что вы хотите в Сознании
требует получения этого образа в Восприятии

так вот технология получения образа она такова
что например если вы хотите восстановить ну какой-то образ
т.е. восстановить некую физическую систему
или восстановить предположим информационную систему
не обязательно это физическая
предположим вы на информации
получаете
что возможна некая проблема или катастрофа

то тогда задачей будет являться
сделать так чтобы этого не было
а катастрофа при информационных ситуациях
она спускается до уровня физической Реальности

поэтому получается что для Сознания
вся информация поступающая
она может быть внешней
хотя Сознание не дифференцирует
как бы в этой статике

что это либо внутреннее состояние Сознания
либо это внешняя информация
например можно просто мыслить
а можно видеть Реальность

и вот здесь вот ситуация в том
чтобы развить управляющее ясновидение
надо просто увидеть границу
где Мышление переходит в Реальность
это в качестве самостоятельной работы
я просто дал узловую точку входа
в управляющее ясновидение
и дал её как самостоятельную работу

значит теперь идём движемся дальше и получаем
что так как в Сознании информационные элементы
они могут быть рождены либо внутри
либо может быть отражение внешней Реальности

то возникает вопрос
как рождаются образы которые внутри Сознания

значит образы которые внутри Сознания
создаются естественно Душой
так как Душа создает Сознание в реальном его развитии
и одновременно Создателем

так вот Создатель он создает Реальность в том числе
т.е. можно например выходить
на прямой контакт с Создателем
и например там есть вариант молитв
когда действительно происходит управление

ваша задача
делать так как делает Создатель
и делать самостоятельно в том числе

в связи с этим вам нужно знать
технология создания второго образа
которое находится вне Сознания

так вот Создатель когда создавал
ваше Сознание
все внешние элементы Реальности
Он находился в той точке
которая является являлась

единовременной для всех элементов Реальности

следовательно
первым элементом управления в данной области
является найти точку
которая имеет одну и ту же временную координату
как для Сознания
так и для внешнего элемента Реальности

эта технология в принципе очень простая
задаётся вопросом
чтобы внешний элемент Реальности
имел такую же координату времени
или буквально фиксируете
я там например посмотрел на часы там 20 часов 11 минут

и я ввожу эту информацию по управляющему типу
там предположим там ну в кинокамеру
чтобы она ну там например не сломалась да

или если компьютер с компьютером что-то
там некий вариант в виде проблемы то ну там вирус предположим
я ввожу просто что в компьютер
что в то время
такое же как например в моём Сознании
и по нормированию просто по временному каналу
просто я ввожу элемент Нормы

я получаю т.е. я представляю даже
что там должна быть Норма
не должно быть вирусов понятия просто слова «вирус»
не обязательно даже его там видеть
если я не хочу терять время на ясновидение например
то я ввожу просто слово

и тогда по временному каналу идет управление

посмотрите в «Практике управления - путь Спасения»
там по-моему во втором томе
очищение от вирусов диагностика дискет и т.д.
т.е. работа с компьютерной техникой

когда например вы этот элемент делаете
то временная координата
по матричному типу просто навсего становится такой же
какая она в вашем Сознании

и понятие вроде бы условного элемента времени
имеет управляющее значение

т.е. это первый принцип управления
путем назначения одинаковой временной координаты

и для лечения это может быть использовано так
например при заболевании щитовидной железы
можно ввести временную координату
которую вы заранее например внесли
в представляемый анатомический атлас
с точки зрения нормальных связей
в ту же щитовидную железу

таким образом можете организм разбить
на приемлемые только для вас временные интервалы
каждую точку
каждый орган
и всего лишь навсего что делать
брать и мысленно замыкать
как бы реальное физическое тело или информационное тело
реального человека
с
этим информационным образом
по времени

и стабилизация будет происходить
только по временной координате
при этом функция вашего Сознания активирована

т.е. сейчас я нашел выход по временной координате

следующий выход
когда Создатель создавал Реальность
Он создавал ее так что каждое проявление
ну например там физического какого-то уровня Реальности там пространства
оно происходило во времени

во времени взаимодействия
ну которое воспринимается
каким-то объектом информации

например вы видите что стол находится возле стула
диктофон возле видеокамеры и т.д.

т.е. вы это воспринимаете

т.е. следующий выход
это через время Восприятия
и через Восприятие пространства
внешним объектом информации

вот это так называемое косвенное условное управление
но оно бывает эффективным
когда вы работаете с большими массивами информации

например тот же компьютер но вышел из строя
там нужно поработать с информацией всего винчестера
а не одной дискетой

тогда выходить по временной координате
это точный импульс
и может например нужно прилагать усилия
а работать надо желательно без усилий
таких вот ну напряженных как бы усилий

надо работать просто за счет того
что логика Мышления является управлением
без трансовых каких-либо состояний и т.д.

и в связи с этим когда вы работаете
через реакцию объекта
там какого-либо уровня информации
например возле компьютера находится ну предположим пульт

вы входите в информацию этого пульта
и назначаете одинаковое время
с точки зрения вас
вот что вы выбираете
либо назначаете по своим часам
либо просто находите время наиболее оптимальное
для управления

ставите две координаты времени
в пульт и например в компьютер
тогда можно управлять очень большими массивами
ну по типу того что на горе стоит большой камень
достаточно маленького рычага
и камень покатился
вот это такой принцип управления

значит назначение временной координаты
с точки зрения того

как Создатель создавал внешние элементы Реальности

когда мы перейдем на третий принцип
здесь я даю с очень высокой скоростью
систему познания

там должно быть вот проявлено
внимание
когда вы входите в область высоких скоростей
так специальное внимание

что обратный процесс
т.е. когда создается реакция третьего объекта
как бы четвертого или десятого
на какой-то элемент информации

то обратный процесс по принципу минимизации
каждый объект
он всё равно сходится в единую точку Создателя

т.е. задача очень на самом деле логически простая
есть например 10 объектов
достаточно просмотреть историю 10 объектов
и мы сужаем до обобщенного источника и т.д.

если мы имеем несколько времен суток там
то в принципе мы можем сузить это до того
что существуют только сутки например и т.д.

таким образом обратный процесс
он приводит
по принципу следственных связей
но приводит опять к Создателю

и вот здесь вам нужно самостоятельно научиться
взаимодействовать с Создателем
в любой точке Реальности
вот по этому принципу который сейчас я изложил

т.е. вы смотрите на многие явления Реальности
и как бы ну реально по ним Сознанием проходите наоборот
в сторону их создания
как они созданы эти элементы Реальности

как например создан тот кусочек Земли где мы находимся
не обязательно там вся Земля

как создана машина с точки зрения Создателя
не с точки зрения там просто конструкции и т.д.

т.е. когда вы имеете множество обратных связей
вы становитесь ближе к Создателю
например с точки зрения логики ближе

а когда вы например это фиксируете технологически
что большее количество связей наоборот
в сторону сужения
по качественному или по целевому признаку
дает уже путь конкретный путь

то вы получаете постоянный контакт с Создателем
через Восприятие элементов ну каких-то реальностей

ну например путь для того чтобы Спасти всех
нужно знать как идут связи между всеми
например с точки зрения их развития

а это можно сделать
если не учитывать там обязательно все связи
не просматривать кто-то пошёл куда-то
какая технология привела к тому или другому

а достаточно сфокусироваться на обобщенном уровне
того что сверху как иерархическая как бы надстройка
контролирует все связи
в целях Спасения
тогда сразу видно что есть некая проблема

т.е. это система управляющей диагностики
которая возникает от цели управления

здесь надо задуматься внимательно
я многие вещи не сказал в виде задачи
но уже как бы перешёл на следующий даже материал
но сказал что
существует ясновидение и существует управление
достаточно только корректно поставленная цель
с точки зрения даже идеологии

например Спасение всех
это идеология которая аккумулирует все элементы
в некой обобщенной точке на уровне доступа

значит в данной лекции обратите внимание
что почти в окончании
начинается сильная концентрация информации
будьте повнимательнее
и постарайтесь эту информацию
использовать для того чтобы
так скажем активность образовательного процесса
она была направлена в сторону Спасения
через определенные ну практические вещи управления
либо профилактикой возможной глобальной катастрофы

т.е. каждый задача каждого
не допустить
если кто-то видит на информации
он должен это предотвратить

т.е. это практика на информационном уровне
и плюс практика на физическом уровне

каждый практику на физическом уровне выбирает себе
самостоятельно
через
цель
Спасение Всех