

ГРИГОРИЙ ГРАБОВОЙ  
Учение о Спасении и гармоничном развитии  
Технологии управления Реальностью на уровне Создателя  
**Иррациональная технология управления**  
(7)

В данной лекции  
по моей системе Спасения и гармоничного развития  
я показываю технологию управления  
при которой происходит управление  
за счет скажем так причинно-необусловленной значит информации

т.е. например если в физической Реальности  
один рычаг при жесткой связи  
вызывает перемещение другого элемента  
например забросить камень  
и он виден как траектория полета

то в данном управлении  
я показываю технологию управления  
при которой значит мыслеформа  
расположенная в какой-то точке пространства  
вызывает управление через Духовную составляющую  
В в принципе той точке пространства где это нужно

в следствие этого значит задачей данной лекции  
является одновременно контролировать  
как пространство Мышления  
так и пространство Духовного воспроизводства

т.е. вот переход здесь именно в этом будет состоять  
что одновременный контроль  
он как раз-таки и обозначает  
что вы должны построить область  
сами построить за счет своего Сознания  
которая является значит взаимно-приемлемой  
как для пространства Мышления  
так и для пространства Духовного управления

а такую область вы можете построить  
если вы значит несколько раз сформулируете  
цель  
например на Духовном уровне

т.е. как бы почувствуйте или распространите свой Дух  
на эту задачу  
и сформулируйте логически

и эти две два ну составляющих уровня  
или две волны так скажем два действия  
сделайте если в одной бесконечно маленькой точке пространства  
в которой вам удобней  
ну например перед собой

то вы получите  
обобщенный элемент коллективной Реальности  
который и будет управлять  
как пространством Мышления  
так и пространством Духовной составляющей  
и при этом вы получите логически заложенную мысль

значит предположим вам нужно совершить управление  
например вылечить кого-то  
или получить событие в управлении  
через Макрорегуляцию естественно все происходит  
в данной технологии

то вы можете спокойно где-то как бы как на диктофон надиктовать  
что вы хотите или просто представить  
образ например того что вы хотите

и затем уже эту информацию всего лишь навсего  
подводите в эту бесконечно маленькую для Сознания  
точку

т.е. вы просто Сознание так свое активируете  
что вы считаете что эта точка в Сознании  
бесконечно маленькая

так вот вход в эту точку  
происходит  
путем распаковки значит этой области  
т.е. вы распаковываете эту бесконечно маленькую точку  
как сферу

и при этом распаковываете так  
что как только вы начали распаковывать  
и стремиться к центру этой точки  
сфера начинает бесконечно расширяться

значит вот этот принцип он заложен Создателем  
в построение в Макрореальность  
с точки зрения управления микропроцессами

т.е. предположим если вы войдете  
в область управления  
клеткой  
или там молекулой атомом  
так что это будет выглядеть для Сознания  
как я описал  
вы можете в принципе сдвигать  
очень удаленные элементы Реальности  
например летящую комету там на Землю большую  
или какую-то даже например галактику

т.е. эта связь построена на динамике развития Духа  
с точки зрения вашего Восприятия  
например в ментальном т.е. в мыслительном плане

и когда вы посмотрите Законы связи  
мысли и Духа  
то вы можете найти такие источники энергии  
при прикосновении к которым  
вы можете регулировать Макропроцессы

и тогда фиксация только одного своего личного образа  
например там просветленную Землю  
которая очищена и которая стабильна  
она дает полное управление  
в области воспроизводства бесконечного количества событий

т.е. в данном случае я сначала говорил  
что достаточно там двух-трех мнений  
в одну точку  
чтобы сформировать образ  
но это займет какое-то время

а если вы значит уже это управление сделали  
как в математике  
если вы знаете как строится формула  
вам не обязательно все время значит  
ход построения вспоминать  
достаточно формулу

здесь тоже самое  
в данном случае достаточно только ввести образ

в эту же точку

но просто технология ввода она будет другой

т.е. вы входите не внутрь  
этой бесконечно маленькой точки  
а как бы накрываете ее и сфера вашего например образа  
например там устойчивая так чистая Земля  
она имеет эту точку  
центром  
и все

также вокруг этой области  
можно расположить все события  
ну предположим то же лечение  
в конкретной точке пространства-времени  
например в Москве там или где в Вашингтоне в Нью-Йорке  
или в любом другом месте

а также можно по реализации этих событий  
сразу видеть какие компоненты внешних связей  
Создателем заложены  
чтобы событие быстрее оптимальнее сложилось

например лечите в Москве  
область события  
ну пусть это будет например сфера  
и можно сразу видеть например в виде Земли

вы получаете работаете в координатной системе  
в координатной системе  
в координатной системе  
в которой задействованы механизмы перехода  
от например мыслеформы  
в Духовную составляющую

а есть принцип подобия и принцип однотипности  
в управляющих системах в Мире

если вы сделали хотя бы одну переходную систему  
то вы можете даже неявно всегда учитывать  
все другие переходные системы  
например из Духа  
в проявления Души и т.д.

и поэтому работая вот ну с таким так скажем

уровнем понимания ситуации  
вы сразу же задействуете массу переходных систем  
которые строят саму Реальность с которой вы работаете

в качестве самостоятельной работы  
посмотрите  
как строится Реальность  
с которой вы работаете  
но другими однотипными или подобными системами

для этого не обязательно там конкретно отвечать на вопрос  
а просто на это надо обратить внимание  
и смотреть  
как бы наблюдать за Реальностью

когда вы построили эту область  
она перед вами  
вы видите что она высококонцентрированная  
и обращение  
например к конкретному пациенту или к конкретному событию  
в каком-то регионе  
вызывает обязательное изменение т.е. некие движения  
по этой сфере  
например это планета Земля видно

чтобы вылечить  
ну предположим там от злокачественного процесса  
где-то на Дальнем Востоке  
достаточно часто проактивировать дерево  
например да снять матрицу с активного состояния  
при этом не меняя состояния дерева  
эту матрицу перевести в клетку  
т.е. и восстановить ткань

т.е. это будет сразу видно как в кино

т.е. при этом это называется  
технология управления в реальном времени  
когда вы работая с чем-то  
видите как сразу меняется ткань локально  
например в районе Земли

но вы можете сразу рассмотреть  
взять поставить верхнюю сферу  
вся внешняя информация Мира  
и работать тогда по изменениям там даже в галактиках например

тогда вся Реальность будет перед вами  
совершенно локально  
в небольшом удобном таком варианте управления  
и вы можете видеть что ваша цель  
как только вы ставите цель  
где и что вам нужно  
сразу видно что нужно сместить

либо в других галактиках  
либо например на поверхности планеты  
или может быть внутри  
или где-то в одной только клетке

но при этом вы как управленец  
вы работаете с очень удобной конструкцией  
которая устойчива  
устойчива потому что вы  
во-первых создали область сами  
во-вторых работаете на области перехода  
например от мыслеформы к Духу

и в-третьих  
так как эта область рождает те Духовные проекции  
которые не связаны например логическими  
причинно-следственными какими-то траекториями

то любое управление получается у вас является управляющим  
потому что в управлении существует такой Закон

что если вы управляете  
например вне рассчитанной или вне известной области  
по связям  
то ваше управление является точным

а в данном случае Духовное например проявление  
значит оно таково  
что либо проявится Духовная составляющая  
внизу этой конструкции  
или сверху  
вы не знаете как бы точно

обратите внимание я сейчас ввожу  
совершенно новый параметр управления  
что если вы работаете как бы ну в новой области  
со своими задачами

управление всегда доходит до адреса

это потому что у вас нет дополнительных конструкций  
которые бы нужно было обсуждать  
и с которыми нужно взаимодействовать

а управление в данном случае именно такое  
что переход  
от мыслеформы к Духовной области  
значит выражается в том  
что следствие этого управления  
как в случае с кубиком  
может проявиться  
либо над головой  
либо в принципе в любом другом месте

и получается  
что когда вы вводите параметр управления  
что вы хотите в цели  
то вы можете посмотреть и увидеть  
где есть проявление

но тогда будет управление координатное  
оно тоже точное но вам придется видеть связи

т.е. если вы попали в эту область  
вы должны проследить  
как идут координатные системы до объекта управления

а в случае если вы просто вводите мысль  
и хотите чтобы там реализовалась какая-то конструкция  
все может мгновенно меняться  
и получаться точное управление

следовательно  
в данном случае речь идет о том состоянии  
когда воля решает вопрос точного управления  
в любом случае

и вот здесь вот акт Создателя он заключается в том  
что проявление акта Создателя  
вызвало например рождение Реальности  
но при этом Создатель мог только лишь проявить Волю  
один раз

и при этом была создана вся Реальность

включая все события например будущего

следовательно  
эта техника управления основана на том  
что вы фактически заново создаете Реальность

и вот ваша созданная Реальность  
она таким образом стыкуется  
со всей внешней информацией  
что начинает быть устойчивой  
и событие например реализуется

следовательно  
для создания Реальности заново  
вы должны выделить область  
где Реальность еще не создана

технология которую сейчас я показываю  
она говорит о том что вы эту область создаете специально  
за счет переходных областей

когда ментальная характеристика  
вызывает проекцию Духовного управления  
но проекция эта например хаотична  
т.е. вы ее не отслеживаете специально не отслеживаете

а так как вы в Сознании вводите характеристики  
что вы не отслеживаете это управление  
для вашего элемента Сознания  
который стыкуется с этим  
с границей этого управления  
внутри ну формально получается неизвестность

т.е. вы либо попадаете  
в область проявления Духовного уровня  
либо не попадаете

а так как вы можете не попасть  
то вы сразу же выделяете в этом спектре  
область неизвестной Реальности т.е. не созданной  
и все

и достаточно в этой Реальности ввести  
что вы хотите  
вы всегда попадете в координатную систему  
просто потому что там доступ самый простой

т.е. самый быстрый вам не надо что-то обходить  
или на чем-то задерживать внимание

вам достаточно сформулировать

а по системе общих связей  
все равно это попадет в точную координату

достаточно там пройти следующему мигу времени да

так вот здесь кроется  
технология построения управления прошлым

когда я сказал о том  
что там вы сделали вы оставили да мысль  
и она начала попадать  
это как бы сверхбыстрое управление

в случае если там где-то что-то  
может взорваться где-то ядерный реактор  
и вот надо срочно сделать управление

это очень важная система управления  
с детализированной и разобранной  
в данной лекции

что вы просто посылаете посыл  
в эту область  
и все и управление срабатывает  
потому что по моей практике она всегда сработает  
когда речь идет о каких-то проблемных там ситуациях  
возможных там по макроуничтожению  
там взрыв какой-то ядерного реактора и т.д.

и при этом физически прямо регистрируют  
как моментально становится реакция

т.е. это достаточно мощная система  
связанная с тем что в физических планах  
часто например вещи которые мало исследованы  
они могут быть очень энергоемкими

и предположим одно из открытых свойств того же вакуума  
что при больших формах  
вакуум начинает как бы прорастать  
при больших объемах

т.е. когда берут исследуют посланную микрочастицу там  
то большой объем вакуума он вызывает то  
что вакуум как бы начинает передавать свойства  
внутри частицы

и вот такая проблема кстати стоит в том числе  
и перед Землей  
что большая большой массив как бы внешнего пространства  
вызывает изменение внутри ядра  
по таким вакуумным как бы пузырям

при этом механически отслежено  
что получается казалось бы обычная система  
такая как бы нейтральная как вакуум  
она функционально очень может быть сильной

потому что она по принципу подобия  
рождает как бы саму себя

и за счет просто большого массива  
ну скажем так один из вариантов развития области  
Макрообласть  
все больше свойств передает микрообласти внутри нее  
даже если эта Макрообласть казалось бы вакуум да

и поэтому в принципе вот эта вот технология она такова  
что она позволяет не допустить например роста этих пузырей  
внутри там планеты там в ядре планеты и т.д.  
это кстати вот техническая проблема  
которая тоже должна решаться

ну и одновременно как я объяснил  
можно сместить там движение большой кометы  
которая в сторону Земли летит  
или какие-то такие другие проблемы там Макро- или Микро-

и вот когда я сказал что достаточно вложить мысль  
и несколько как бы приостановить  
т.е. попасть в реальное течение времени  
то это распространится по координатной системе  
точно туда куда вам нужно

но если вы в эту систему  
ну скажем непостроенной Реальности  
вкладываете управление т.е. какую-то мысль  
а потом берете и усилием Сознания

вводите ее  
в область например прошлого  
и при этом стыкуете  
с проявленным элементом Духовного управления  
например от мыслеформы

то вы можете управлять прошлым т.е. менять прошлое

значит потому что здесь  
как только вы Сознанием  
вводите элемент прошлого  
вы получается что в принципе создаете  
новую Реальность прошлого

если вы ее зафиксируете нормально  
т.е. ну как бы плавно состыкуете  
с Духовным проявлением в прошлом  
то получается ваш Дух уже это увидел  
и вы получили Реальность которая реально есть

в свое время я делал такое управление на  
ну в качестве определенных решений задач  
там из аудиолекции вырывал куски лекции  
например при этом сохранял длительность там текста книг  
предположим тексты книг изымал  
при этом количество длительность книг и страниц сохранялась  
что удивительно

т.е. но тем не менее когда мы смотрели  
кроме контрольных образцов  
они были изъяты из большого количества  
как бы контрольных экземпляров

а это вот такая же техника управления  
просто прошлыми процессами

Дух осознает быстрее ту Реальность  
которую вы строите как бы от себя  
получается что он влияет на Реальность прошлого

и тогда вы получаете управление прошлыми процессами

перейти в управление будущими процессами  
здесь достаточно просто в том плане вот  
где управленческий импульс  
начинает подходить к проявлению Духовного плана

как бы в той Реальности которую вы строите  
вы просто ставите задачу будущего  
и все

т.е. область вашего импульса идущего от вас  
и область как бы проявления Реальности Духовной  
из ментального управления  
которую вы уже здесь контролируете  
вот в этих двух случаях  
вы уже контролируете

она такова  
что вы просто задачи будущего  
ставите между ними  
как вот ну как бы между двумя контактами некую прокладку

то вы попадаете в управление будущими процессами  
ну управление будущими процессами оно больше целевое  
т.е. вы как бы фиксируете эту прокладку  
или этот межконтактный уровень  
и получаете ну например устойчивость по будущим задачам

это например излечение опять же там  
управление событиями и т.д.  
это один из элементов управления

в задачах Создателя стоит то  
и Создатель это реально делает  
что Он объединяет все процессы  
в одной области управления

в качестве самостоятельной работы  
сделать то что делает Создатель  
найти одну общую область управления  
для всех тех разобранных мной сейчас  
вот на уровне технологии  
там прошлого будущего времени  
ну и соответственно текущего

текущее делается достаточно просто  
просто объединяются две области  
прошлое и будущее на уровне цели  
вот ментальной именно цели  
то что мы заложили в качестве управления  
первичного так скажем

первичное управление может быть разным  
в том числе решение задач которые я говорю  
т.е. это может быть излечение  
а может быть просто отслеживание Духовного импульса  
например в пространстве которое вы строите

таким образом  
имея эту технологию и задавшись вопросом  
найти одну обобщенную область управления  
как это делает Создатель  
и в качестве домашнего задания  
вы должны сделать так как делает Создатель  
посмотрев на Его работу

значит вы можете проявленный Мир  
который вокруг вас  
и который вы строите  
и который содержит  
все гармоничные элементы этого внешнего Мира  
или там внутреннего  
спокойно спроецировать в любую область  
которая еще не создана  
как например проявленная Реальность  
ни информативно ни физически

поэтому когда вы смотрите на некую бесконечность  
т.е. действительно бесконечность она существует  
в виде информации для Сознания  
как некая система давления  
где может быть разные свойства пространства времени  
но может быть и свойство  
что как бы пространства-времени как бы физически там нет  
тогда вы можете  
или информативно даже нет

тогда по этой технологии  
вы можете построив то что я сказал  
сделать мгновенную проекцию через Сознание  
получить новый или тот же самый Мир или развитие Мира  
в любом элементе Реальности  
тогда вы будете защищены от элементов  
ну так скажем непроявленных элементов Мира

в чем здесь особенность  
дело в том что по замыслу Создателя

всем объектам информации даются равные права  
и поэтому получается что там где Мир еще не проявлен  
в общем-то ну как бы не создан в полной мере  
физически или даже информативно

эти элементы Мира  
начинают влиять на то что уже создано  
тот же принцип как вакуум влияет  
на например пространство внутри физической материи

то в принципе эта технология одновременно  
и технология защиты существующей Реальности  
и воспроизводства

и когда вы например посмотрите  
как например чистить экологические там проблемы  
ну какие-то загрязнения там и т.д.  
то вы увидите что загрязнение это тоже информация  
как вообще она строится

это как правило ну некие деструктивные элементы  
которые относятся к элементам непроявленной Реальности  
например даже в информативном плане

и тогда вам нужно  
и они кстати работают на таких импульсно-духовных  
ну подобие духовных что ли системах  
как способы реактивных составляющих там пространств  
т.е. они проявляются в каких-то точках  
и строят некую деструкцию  
там вирус например или какую-то вредную  
для например ну там здоровья составляющую

то соотнеся с тем что это есть проявление  
как бы непроявленного в полной мере пространства  
которое обладает равными правами как бы  
то вы можете эти права  
вывести  
на уровень ваших задач

т.е. нормальная составляющая развития для людей  
и в том числе развитие этого пространства  
которое в принципе оно малофункционально  
это как бы некий монолит который в общем-то обладает  
такими скажем так малыми характеристиками  
но по принципу равенности любого объекта информации

начинает передавать деструктивную составляющую

поэтому вот принцип передачи по отражению этих техник  
там где вы создаете пространство-время  
позволяет эти пространства ну как бы наполнить  
и создать Реальность гармоническую во всех планах  
для Вечного уже развития

и в принципе вот на самом деле вот эта вот задача  
она достаточно конкретная в плане ее решения  
потому что именно вот эти непроявленные системы  
они сейчас могут представлять максимальную как бы проблему  
с точки зрения того что предположим ядерное оружие  
построено тоже на принципе деструктуризации

и синхронность работы этих систем  
вроде бы созданных человеком с одной стороны  
с другой стороны существующих где-то в отдалении  
она может быть проблемой в том плане  
что это усиление  
усиление как бы с точки зрения деструкции  
т.е. деструктивного развития да Реальности

поэтому разорвать один хотя бы элемент  
т.е. там где неправильная система  
сделать Реальность  
это очень важная задача

и главное что Реальность будет такая  
что она будет связана с вашим с вашим волепроявлением  
а следовательно вы можете считать  
что знаете что там происходит

значит в качестве домашнего задания  
посмотрите  
за всей информацией  
за всем пространством  
за всем временем  
вообще говоря за любыми элементами Реальности  
посмотрите где нужно добавить ваше волепроявление

и если ну Реальность там необычная  
или связана с определенными образами  
просто будьте повнимательнее ну в плане анализа так скажем  
а так как вы стремитесь к цели Макросозидания  
никаких проблем нигде у вас не будет

просто в случае необходимости вспоминайте цель  
это Спасение всех  
и осваивание этих технологий

тогда вы получаете устойчивую платформу  
и много вообще говоря помощи реальной

поэтому при работе в таком плане  
как бы информативном осмотре объектов Реальности  
пусть это может быть не долго или долго там как хотите  
ну слишком затягивать нельзя  
там в принципе там посмотрели  
например там несколько дней подряд  
по какому-то времени там пусть даже короткому  
сформировали мнение и сделали управление  
в принципе можно идти дальше

т.е. как правило значит можно детализироваться  
можно как бы вот углубляться в события информативные

но задачей всё-таки является во многом  
а иногда в основном даже  
решение конкретных событий  
проявленных  
например на физическом плане или на информативном  
но не с точки зрения поиска

поэтому в данном случае поиск как бы внешних объектов  
это частная задача  
которая не должна занимать много времени

задача в основном состоит в управлении объектами  
которые вам нужны или которые вы формируете  
для управления чем-то другим

технология в основном эта

а поиск поисковая система  
я её в общем-то специально несколько минимизирую  
как в плане задач

потому что поисковая система  
то что я сейчас сказал  
это в основном элемент познания  
когда вы  
управляющий элемент момент познания

когда вы считаете что вы  
вот с точки зрения конкретного целевого управления  
всё сделали  
тогда в принципе этим можно заниматься

ну и сейчас можно  
как правило когда много реальных задач  
меньше возможности даже по времени  
заниматься поисковыми системами

но в принципе если есть время можно заниматься  
но всё-таки это системы таковы  
чтоб они всё время были апробированы  
на реальное управление существующими задачами  
вот это основное

даже занимаясь поисковыми системами  
по возможности чаще ставьте мысль о том  
что  
и для чего  
и как это применить  
например к конкретным задачам